



Hackathon Happysalus An innovative M-Health System for Well Being & Longevity

Hackathon Happysalus

Regolamento

1. Hackathon promosso da Lazio Innova ed Healthia Srl dal 7 all'8 luglio 2018 presso il Talent Working dello Spazio Attivo di Colleferro.
2. Aperto a sviluppatori hardware e software, designer, aspiranti imprenditori, appassionati di programmazione e di nuove tecnologie nel campo dell'ICT che abbiano un reale interesse nella realizzazione delle mobile application, analisi Big Data e dell'Internet of Things in generale.
3. La partecipazione è gratuita. Basta registrarsi compilando l'Eventbrite al seguente link https://hackathon_happysalus.eventbrite.it con i dati richiesti entro la data di scadenza. Lazio Innova, nel caso in cui non fosse superato il limite massimo degli iscritti, può accettare anche iscrizioni in loco secondo l'ordine di presentazione.
4. Tutti i team iscritti devono essere composti esclusivamente da maggiorenni.
5. I team partecipanti dovranno essere composti da 4/5 persone (massimo) di cui ci si attende:
 - 1) Team Leader / portavoce

Partner tecnico



Mentor



Hackathon Happysalus



2) 2 tecnici programmatori (IOS / Android) in grado di gestire apparati Bluetooth

3) 1 esperto Big Data e MongoDB

4) 1 Esperto di User eXperience

6. È stabilito un numero massimo di partecipanti pari a 10 Team. Al raggiungimento di tale limite Lazio Innova provvederà a chiudere le iscrizioni e darne comunicazione on line (sul sito e sulle pagine social).

7. La sessione di lavoro prenderà avvio dalla presentazione del brief iniziale del 7 luglio alle ore 9.00 e avrà come linea guida la scheda progetto pubblicata sul sito.

8. Obiettivo dell'iniziativa è "ideare soluzioni digitali che migliorino l'interazione Uomo / Macchina nel settore degli apparati biomedicali, fruibili con apparati mobili e che possono prevedere la raccolta e il successivo utilizzo di BigData"

9. I partecipanti, utilizzando tecnologie e piattaforme open source, potranno scegliere se sviluppare una nuova applicazione/software o migliorare un'applicazione o un software open source esistenti.

10. App e software potranno liberamente essere sviluppati per piattaforma Linux, Android e iOS/OSX. Eventuali semilavorati di partenza devono essere esclusivamente open source.

11. Sarà permesso l'utilizzo di qualsiasi tecnologia. I partecipanti opereranno sul proprio PC portatile ed utilizzeranno la connessione internet Wi-Fi presente. È previsto un servizio di food & beverage.

Partner tecnico



Mentor





Si chiede ai partecipanti di specificare nella registrazione su Eventbrite se ci sono intolleranze o allergie alimentari o se si è vegetariani/vegani.

12. Al termine delle sessioni di lavoro il rappresentante di ogni gruppo dovrà esporre il proprio progetto di App o software, avendo a disposizione 3 minuti. L'obiettivo è la realizzazione di un prototipo funzionante, anche se non completo al 100%.

13. App e software saranno giudicate da una giuria di esperti che designerà la proposta migliore. Saranno valutati il concept, le tecnologie utilizzate, il design, l'innovazione e l'utilità delle app e dei software realizzati.

I Premi:

Premio al team vincitore

- € 4.000,00 (coupon di acquisto Amazon).
- Programma di mentorship e proposta contrattuale per sviluppi applicativi di App o Moduli Core all'interno del Gruppo Healthia.

Premio speciale Healthia

Accordo commerciale con il gruppo Healthia per lo sviluppo marketing e successiva distribuzione dei prodotti nel caso di soluzioni digitali direttamente proponibili sul mercato.

Premio COOPERATION

Per i primi 4 classificati, accesso gratuito per 6 mesi ai piani Premium per sviluppare applicazioni web e app sulla piattaforma Happysalus.

14. I partecipanti del team vincitore manterranno la proprietà intellettuale sulle proprie applicazioni.

Ai team che avranno sviluppato le migliori applicazioni, secondo il giudizio della Giuria tecnica, oltre ai premi sopra indicati, Healthia Srl potrà proporre contratti commerciali e di partnership per lo sviluppo

Partner tecnico



Mentor





completo dell'applicazione. Il software sviluppato dai diversi team si intende, per definizione, Open Source. Resta inteso che nessuno potrà utilizzare commercialmente il marchio Happysalus senza specifiche autorizzazioni di Healthia Srl.

15. Con la partecipazione all'Hackathon e in particolare con la compilazione del modulo di iscrizione, i partecipanti autorizzano Healthia Srl a utilizzare, per l'esclusiva gestione dei propri servizi verso i diversi target di utenza, a titolo gratuito ed a tempo indeterminato l'applicazione/software sviluppata e funzionante. Si impegnano inoltre a fornire sempre gratuitamente eventuali aggiornamenti dell'App o del software. Resta inteso che la suddetta liberatoria d'uso della proposta e dei documenti presentati ai fini della partecipazione viene concessa dai soggetti partecipanti a titolo gratuito, senza alcuna limitazione di carattere territoriale o frequenza d'uso, per intero o in parte, singolarmente o unitamente ad altro materiale.

16. Ciascun progetto presentato sarà, per definizione, originale e non violerà alcuna norma a tutela del diritto di autore o di altri diritti di terzi, come peraltro separatamente dichiarato da ciascun partecipante, sotto la propria responsabilità, all'atto della compilazione del modulo di iscrizione. A tale riguardo, il partecipante dovrà dichiarare espressamente per sé e per i suoi aventi causa di manlevare integralmente Lazio Innova e Happysalus, i partner e gli eventuali loro incaricati da qualsivoglia rivendicazione da parte di terzi.

17. Nello spazio dove si realizza l'Hackathon è severamente proibito fumare e introdurre bevande alcoliche.

Partner tecnico



Mentor





18. A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 l'Hackathon non costituisce una manifestazione a premi in quanto ha ad oggetto <<la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività>>.

19. Lazio Innova non sarà tenuto per qualsiasi titolo a rispondere in ordine a danni, perdite, pregiudizi di alcun genere che terzi potranno subire a causa dell'utilizzo della connessione messa a disposizione, oppure a causa di disservizi né eventuali malfunzionamenti temporanei o permanenti riscontrabili sul sistema.

20. L'utente è direttamente responsabile, civilmente e penalmente, a norma delle vigenti leggi, per l'uso fatto del servizio internet.

21. Lazio Innova si riserva di denunciare l'utente alle autorità competenti per le attività illecite o illegali dallo stesso eventualmente compiute.

22. L'utente è tenuto a risarcire i danni prodotti alle apparecchiature, al software o alle configurazioni, nella misura stabilita da Lazio Innova ed è responsabile in ordine alla violazione degli accessi protetti, del copyright e delle licenze d'uso.

23. È vietato alterare dati immessi da altri e svolgere operazioni che influenzino o compromettano la regolare operatività della rete, o ne restringano la fruizione per gli altri utenti.

Partner tecnico



Mentor

