



Perché la storia non ha confini...

ArcheoReality progetta, sviluppa e realizza soluzioni e installazioni altamente innovative di edutainment con l'obiettivo di rendere l'esperienza di visita del sito archeologico più coinvolgente.

Le soluzioni proposte da **Archeoreality** partono sempre da una scansione 3D del sito di interesse



Le soluzioni ideate da **ArcheoReality** prevedono la creazione di librerie di contenuti mediante l'utilizzo di metodologie e soluzioni di cattura e modellazione identificate in base al tipo di progetto. Il processo produttivo prevede diverse attività tra le quali:

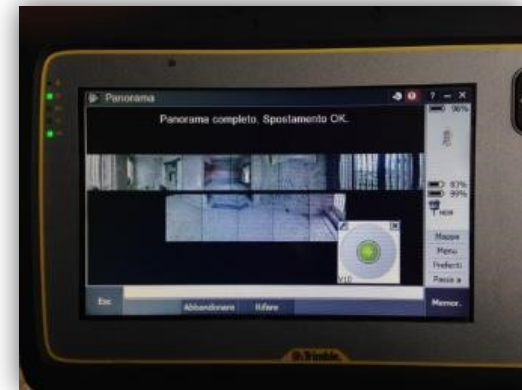
Individuazione dei punti di interesse

Acquisizione del modello 3D e scansione immagini

Ricostruzione elementi mancanti

Creazione storytelling e gamification

Compilazione libreria di contenuti



progetto è coordinato da un comitato scientifico
me al quale vengono individuati i punti di
gior interesse e per ognuno viene identificata la
odologia migliore di acquisizione
odelli acquisiti vengono quindi utilizzati come
e» per ricostruire gli elementi mancanti o
riorati. È possibile inoltre «ricollocare» nel luogo
nario statue e manufatti conservati altrove.

output delle librerie può avvenire mediante hardware per realtà
entata, realtà virtuale e video mapping; le componenti di
ytelling e gamification arricchiscono la parte esperienziale e il
olgimento ed il dettaglio scientifico alla base delle ricostruzioni
pleta il valore istruttivo e didattico dell'esperienza

