

# ROMICS

Partecipazione del FabLab Lazio nello stand della Regione Lazio all'interno del 19° festival internazionale del fumetto, animazione, cinema e Games "ROMICS".

**Luogo:** Fiera di Roma

**Date:** 7 – 10 aprile 2016

## PROGRAMMA:

### Giovedì 7 Aprile:

**VIP LOUNGE:** 15:30 – 17:00

#### **WORKSHOP - Tessuti interattivi e Wearable Technology**

Dopo una breve introduzione ai principi base dell'elettronica e all'utilizzo delle schede di tipo Arduino per la prototipazione elettronica. A cura di Davide Mariani e Mauro Jannone FabLab Lazio

### Venerdì 8 Aprile:

**VIP LOUNGE:** 11:30 – 13:00

#### **WORKSHOP - Modellazione di un "personaggio" con programmi di computer grafica (zbrush).**

A cura di [SIAMO IN ATTESA DI CONFERMA]

14:30 - 17:30

#### **WORKSHOP - Lazio Canvas Game - "Giocare con le idee d'impresa"**

### Sabato 9 Aprile:

**VIP LOUNGE:** 10:30 – 13:30

#### **WORKSHOP - Lazio Canvas Game - "Giocare con le idee d'impresa"**

15:00 - 16:30

#### **WORKSHOP - Fotonica in Gioco: inventare e costruire giochi da tavolo per raccontare la scienza**

A cura di Fabio Chiarello ricercatore dell'Istituto di Fotonica e Nanotecnologie del CNR.

### Domenica 10 Aprile:

**VIP LOUNGE:** 10:00 – 12:00

#### **WORKSHOP - Come si disegna una striscia fumettistica tramite l'utilizzo di programmi opensource**

A cura di Latina School Comics preincubata Spazio attivo di Latina.

14:00 - 17:00

#### **WORKSHOP - Lazio Canvas Game - "Giocare con le idee d'impresa"**

## SHOWROOM:

### **Attivo dal 07 al 10 Aprile durante l'orario di apertura del Festival:**

- Realtà virtuale con oculus rift, OCULUS "STAR WARS" BATTLE
- Funzionamento Stampante 3D
- Funzionamento Laser Cut
- Esposizione di oggetti a tema fumetti, videogames realizzati con tecniche di fabbricazione digitale
- Incontri con startupper testimonial di attività imprenditoriali di successo, operativi nei settori di interesse del Festival (fumetto, animazione, games, entertainment e crossmedia) [programma da definire].