

# #Creativity Jam for Vitorchiano - #J4V

## Regolamento

1. #Creativity Jam for Vitorchiano - #J4V è una maratona di progettazione per promuovere e valorizzare il **Centro Storico di Vitorchiano, uno dei borghi viterbesi più caratteristici e meglio conservati, in un territorio ricco di storia e cultura.**
2. #Creativity Jam for Vitorchiano - #J4V si svolgerà all'interno della sedicesima edizione dell'evento "Peperino in Fiore", manifestazione che da anni promuove lo splendido borgo coniugando la tradizionale pietra vulcanica della zona, il peperino, da secoli al centro della tradizione artigiana e artistica locale, con i colori e i profumi della primavera.
3. **#Creativity Jam for Vitorchiano - #J4V è promossa e organizzata dal Comune di Vitorchiano, Lazio Innova, Camera di Commercio di Viterbo e Agenzia regionale per il turismo del Lazio, patrocinano e sponsorizzano l'iniziativa, la Provincia di Viterbo, ANCE, AIR Vitorchiano, Gruppo Barbato Holding, ProLoco Vitorchiano.**
4. Si tratta di una full immersion di talenti, un brainstorming collettivo, un'officina di progettazione in cui i **team dovranno ideare/individuare, per il borgo di Vitorchiano, una vocazione tematica con potenzialità di attrazione turistica. La vocazione individuata dovrà essere raccontata e simboleggiata da un progetto/prodotto innovativo/creativo** fattibile e sostenibile economicamente, che a **titolo meramente indicativo, potrebbe essere un logo, un'animazione, un video, un videogioco, una sperimentazione audio-video, visual design, fumetto**, capace di leggere, raccontare e valorizzare in modo originale il borgo in un'operazione di **Design del Territorio.**
5. Si svolgerà a Vitorchiano il 1 e 2 giugno presso il Complesso di Santa Agnese, in Piazza Sant'Agnese.
6. L'output finale che i partecipanti alla Jam #J4V dovranno presentare al termine della maratona dovrà consistere in un prototipo del prodotto creativo progettato (es.: teaser, mockup, storyboard, wireframe, videoclip, ecc.)
7. #Creativity Jam for Vitorchiano - #J4V è aperto a **creativi, designers, makers, videomakers, artisti, talents, informatici, esperti di marketing, economisti, architetti, agenti di sviluppo locale, esperti di comunicazione e di animazione, programmatori, startupper** capaci di impegnare le proprie idee e competenze in una vera officina di co-progettazione.
8. La partecipazione è gratuita. Basta registrarsi compilando la scheda di iscrizione scaricabile su Eventbrite al seguente link <http://creativity-for-vitorchiano.eventbrite.it> con i dati richiesti **entro il 30 maggio alle ore 12.00.** Le iscrizioni saranno valutate secondo l'ordine di presentazione e, seguendo il medesimo criterio, potranno essere accettate, anche iscrizioni successive alla data di scadenza se necessarie a raggiungere il numero di partecipanti per la riuscita della JAM.
9. I partecipanti devono essere maggiorenni. Qualora volessero iscriversi alla Jam dei minorenni (dai 16 anni in su), questi potranno farlo solo dopo espresso consenso da parte dei genitori o di chi ne fa le veci.

Iniziativa promossa da



In collaborazione con



## #Creativity Jam for Vitorchiano - #J4V

10. I partecipanti potranno iscriversi individualmente o in team. La conferma di iscrizione per partecipare alla maratona avverrà tramite mail. I partecipanti che si candideranno individualmente saranno uniti in gruppi di 3/6 persone (massimo) attraverso un'attività di match-making, svolte dai Mentor, per formare team con competenze eterogenee (team tuning), che resteranno tali per tutta la durata dell'evento. Durante lo svolgimento dell'evento sono previsti 2 check point durante i quali gli organizzatori chiederanno lo stato di avanzamento del lavoro dei gruppi.
11. I partecipanti che intendono iscriversi come team dovranno esplicitare il nome e le competenze degli altri membri del team. In ogni caso i team dovranno essere disposti ad aprirsi ad un eventuale ingresso di altri soggetti.
12. È stabilito un numero massimo di partecipanti pari a 40 soggetti. Al raggiungimento di tale limite LAZIO INNOVA provvederà a chiudere le iscrizioni e darne comunicazione on line (sul sito e sulle pagine social). LAZIO INNOVA per una corretta composizione dei team potrà decidere di ampliare il limite massimo di partecipanti iscritti alla Maratona
13. La sessione di lavoro prenderà avvio l'01/06/2018 alle ore 10.00 presso il Complesso di Santa Agnese e si concluderà il 02/06/2018 alle ore 18.00. La presentazione dei progetti si terrà alle ore 18.30 al termine della quale seguirà la cerimonia di Premiazione.
14. Al termine dei lavori ogni gruppo avrà 5 minuti per presentare il proprio prototipo attraverso mockup, wireframe, installazioni, fumetti, giochi, e quant'altro si ritenga utile ad una presentazione o demo esplicativa per il pubblico.
15. Sarà permesso l'utilizzo di qualsiasi tecnologia. I partecipanti opereranno sul proprio PC portatile e/o su altro supporto che consenta la predisposizione del progetto, ed utilizzeranno la connessione internet wi-fi presente in loco. E' previsto un service messo a disposizione dal FAB LAB della Regione Lazio con 2 tavolette grafiche Wacom e una Laser cut RAYJET che potranno essere utilizzate con il supporto di un tecnico specializzato.. È previsto un servizio gratuito di food & beverage e proposte di ospitalità low cost messe a disposizione dal Comune.
16. Il progetto sarà valutato da una giuria di esperti che designerà le migliori soluzioni proposte. Saranno valutati in particolare:
  - Capacità di interpretazione e valorizzazione dell'identità locale
  - Creatività ed innovazione (Concept, tecnologie utilizzate, design, utilità della soluzione/app/software, ecc. )
  - Qualità e unicità della proposta
  - Fattibilità della proposta: tempi e risorse necessarie
  - Rilevanza e valore al settore cultura/turismo/arte
  - Potenziale di business e obiettivo per lo sviluppo del territorio
  - Prospettive internazionali di promozione del progetto
17. I premi, messi a disposizione dal Comune di Vitorchiano, sono i seguenti:
  - 1° premio di 2.000,00 (duemila/00) Euro al lordo di eventuali oneri applicabili
  - 2° premio di 1.000,00 (mille/00) Euro al lordo di eventuali oneri applicabili
  - 3° premio di 500,00 (cinquecento/00) Euro al lordo di eventuali oneri applicabili

Iniziativa promossa da



In collaborazione con



## #Creativity Jam for Vitorchiano - #J4V

18. Ciascun progetto presentato sarà, per definizione, originale e non violerà alcuna norma a tutela del diritto di autore o di altri diritti di terzi, come peraltro separatamente dichiarato da ciascun partecipante, sotto la propria responsabilità, all'atto della compilazione del modulo di iscrizione. A tale riguardo, il partecipante dovrà dichiarare espressamente per sé e per i suoi aventi causa di manlevare integralmente gli organizzatori da qualsivoglia rivendicazione da parte di terzi.
19. Nello spazio dove si realizza la Jam è severamente proibito fumare e introdurre bevande alcoliche.
20. A norma dell'art. 6 lettera a) del D.P.R. n. 430/2001 la Jam non costituisce una manifestazione a premi in quanto ha ad oggetto "la presentazione di progetti o studi in ambito commerciale o industriale nel quale il conferimento del premio all'autore dell'opera prescelta ha carattere di corrispettivo di prestazione d'opera o rappresenta il riconoscimento del merito personale o un titolo di incoraggiamento nell'interesse della collettività".
21. Tutti gli elaborati saranno trattati nel rispetto della normativa relativa ai "materiali copyleft". I partecipanti pertanto rilasceranno al Comune di Vitorchiano il diritto di uso degli elaborati, mantenendone ovviamente la piena titolarità e copyright. Il Comune di impegna a non vendere tale diritto d'uso a soggetti terzi.
22. Gli organizzatori non saranno tenuti per qualsiasi titolo a rispondere in ordine a danni, perdite, pregiudizi di alcun genere che terzi potranno subire a causa dell'utilizzo della connessione messa a disposizione, oppure a causa di disservizi né eventuali malfunzionamenti temporanei o permanenti riscontrabili sul sistema.
23. L'utente, a norma delle vigenti leggi, è direttamente responsabile, sia civilmente che penalmente, per l'uso fatto del servizio internet.
24. Gli organizzatori si riservano di denunciare l'utente alle autorità competenti per le attività illecite o illegali dallo stesso eventualmente compiute.
25. L'utente è tenuto a risarcire i danni prodotti alle apparecchiature, ai software o alle configurazioni, nella misura stabilita dagli organizzatori ed è responsabile in ordine alla violazione degli accessi protetti, del copyright e delle licenze d'uso.
26. È vietato alterare dati immessi da altri e svolgere operazioni che influenzino o compromettano la regolare operatività della rete, o ne restringano la fruizione per gli altri utenti.

Iniziativa promossa da



In collaborazione con



ANCE | VITERBO

