

AVVISO

STARTUP CAMPUS - LABORATORIO CREATIVO SUL GIOCO

CALL

Nell'ambito del Programma Startup Campus, lo Spazio Attivo di Lazio Innova LOIC Zagarolo lancia un laboratorio per sostenere lo sviluppo di progetti d'impresa innovativi nel settore dell'industria del:

- gioco e giocattolo
- videogiochi e opere multimediali interattive
- spazi di gioco

L'obiettivo è sviluppare nuovi progetti e creare un network tra i diversi attori pubblici e privati e realtà imprenditoriali del settore.

A chi è rivolto?

A studenti, neodiplomati e giovani professionisti del settore di architettura, design, informatica, ingegneria, grafica, scienze sociali, musicisti e compositori, provenienti da tutta Italia e dall'estero che saranno chiamati durante il laboratorio a sviluppare in risposta ai fabbisogni, nuove soluzioni innovative secondo il metodo del Design Thinking.

Quando e dove?

Dal 05 novembre 2019 al 05 febbraio 2020, con frequenza obbligatoria il martedì e mercoledì.

A Zagarolo, piazza indipendenza 18, Palazzo Rospigliosi nello Spazio Attivo LOIC (Lazio Open Innovation Centre) di Zagarolo: l'hub dell'innovazione della Regione Lazio che si rivolge ai settori delle startup, della cultura e del turismo. Un centro d'eccellenza internazionale di circa 2.000 metri quadrati, il cui obiettivo è attrarre competenze e talenti e favorire l'incontro tra il tessuto imprenditoriale e i player nazionali ed internazionali.

Zagarolo si trova a pochi chilometri dal centro di Roma, ed è collegato da una efficiente rete ferroviaria e dall'aeroporto di Ciampino. Si trova in un'area, quella dei Monti Prenestini e dei Castelli Romani, che rappresenta per la regione Lazio una eccellenza culturale ed artistica.

AVVISO

STARTUP CAMPUS - LABORATORIO CREATIVO SUL GIOCO

PROGRAMMA

Il Laboratorio dura 3 mesi: Gli incontri saranno concentrati in 2 giorni a settimana per 12 settimane. I partecipanti potranno lavorare per l'intera durata del progetto presso l'area TalentWorking/Fablabs dello Spazio Attivo e avranno accesso gratuitamente a tutte le dotazioni previste dalla sede.

Settimana 1-4	Concept del prodotto	Incontri con aziende challenger Workshop e sessioni formative Review risultati bisettimanali
Martedì	Sede Spazio Attivo	Incontro con esperto del settore
Mercoledì	Sede Spazio Attivo	Progettazione e Tutoring
Giovedì – Venerdì	Presenza facoltativa	Sviluppo lavoro
Lunedì	Presenza facoltativa	Rilascio e Tutoring
Settimana 5-8	Sviluppo	Incontri con aziende challenger Workshop e sessioni formative Review risultati bisettimanali
Martedì	Sede Spazio Attivo	Incontro con esperto del settore
Mercoledì	Sede Spazio Attivo	Progettazione e Tutoring
Giovedì – Venerdì	Presenza facoltativa	Sviluppo lavoro
Lunedì	Presenza facoltativa	Rilascio e Tutoring
Settimana 9-12	Finalizzazione	Incontri con aziende challenger Workshop e sessioni formative Review risultati bisettimanali Presentazione finale
Martedì	Sede Spazio Attivo	Incontro con esperto del settore
Mercoledì	Sede Spazio Attivo	Progettazione e Tutoring
Giovedì – Venerdì	Presenza facoltativa	Sviluppo lavoro
Lunedì	Presenza facoltativa	Rilascio e Tutoring

AVVISO

STARTUP CAMPUS - LABORATORIO CREATIVO SUL GIOCO

RISULTATI ATTESI

I prodotti in uscita dovranno presentare delle caratteristiche definite secondo il grado di approfondimento richiesto dalle indicazioni di eventuali player partner del laboratorio. Per quanto riguarda il design di prodotto il livello di valutazione partirà dagli elaborati esecutivi fino a quelli brevettuali. Dovrà essere consegnato un prototipo funzionante industrializzabile nei materiali originali del progetto o con materiali assimilabili.

Per il software bisognerà consegnare un alpha giocabile, in casi specifici, con tempistiche non brevi, potrebbe essere richiesta la pubblicazione del titolo.

Tutti i progetti dovranno essere corredati del materiale di comunicazione. Particolare attenzione dovrà essere rivolta alla tutela della proprietà intellettuale, compresa quelle delle grafiche e dei contenuti software. In sintesi si riportano i risultati attesi:

Tipologia del progetto	Prototipo	Disegni esecutivi	Tavole di progetto	Testing	Modello BIM	Brevetto
Gioco e giocattolo	X	X	X	X	X	X
Spazi di gioco		X	X		X	
Video gioco e opera multimediale interattiva	X (alpha)			X		

PER PARTECIPARE

I candidati dovranno compilare direttamente sul sito la Domanda di Partecipazione entro il 25/10/2019.

- Il form denominato "Domanda di partecipazione" compilato in tutte le parti necessarie
- allegando il proprio CV,
- copia del proprio documento di identità valido
- eventuale documentazione a supporto

AVVISO

STARTUP CAMPUS - LABORATORIO CREATIVO SUL GIOCO

L'invio della domanda è a carico del mittente, restando esclusa ogni responsabilità di Lazio Innova – Spazio Attivo LOIC Zagarolo per mancato o tardivo recapito o per eventuali disguidi informatici comunque imputabili a fatto di terzi, caso fortuito o forza maggiore. Non saranno in alcun caso prese in considerazione domande pervenute oltre tale termine. La documentazione inviata non verrà in nessun caso restituita.

SELEZIONE E VALUTAZIONE

I candidati possono presentarsi singolarmente o in team.

Ogni team dovrà necessariamente essere composto almeno dalle 3 figure individuate per ogni ambito tematico:

Ambito tematico	Caratteristiche dei partecipanti per team		
Gioco e giocattolo	designer	designer con conoscenze in campo socio educativo	disegnatore
Aree e spazi di gioco	progettista (architetto o ingegnere abilitato)	progettista con conoscenze in campo socio educativo	disegnatore
Video game e opere multimediali interattive	game designer	Grafico	programmatore

Saranno ammessi a partecipare al laboratorio massimo 9 team o 27 partecipanti. I partecipanti che si saranno candidati singolarmente saranno invitati a partecipare ad un team in base alle professionalità previste nella tabella sopra indicate.

Le domande di partecipazione pervenute verranno esaminate da un'apposita Commissione che effettuerà una selezione tra i candidati, previa una verifica della completezza della documentazione richiesta, stilando una graduatoria sulla base dei CV pervenuti e di una valutazione del portfolio.

I punteggi verranno assegnati considerando i seguenti criteri:

- innovazione dei percorsi progettuali e la convergenza con le specifiche linee guida (0-20 punti)
- curriculum vitae (0-30 punti)
- progetti pubblicati o prodotti (0-20)
- certificazioni software (0-20)
- brevetti posseduti o in corso di ottenimento (0-10)