

## AII.2 ELENCO CANDIDATURE USER-CENTRED VALUTATE POSITIVAMENTE MA NON AMMESSE AL PERCORSO

	Progetto	Nome referente	PROPOSTA	prot	Esito Board
1	<b>ALIVE</b>	Bianca Coggi	Parco industriale archeologico diffuso con nuovi edifici e strutture preesistenti per attività sportive, culturali, ricreative	0003516	non ammesso
2	<b>Digital for all, digital for 60</b>	Ivo Astazi	Spazio di creatività e inclusione per pensionati e diversamente abili.	0003513	non ammesso
3	<b>EMMEallaENNE</b>	Federico Lestini	Sistema costruttivo modulare ecocompatibile per la realizzazione di manufatti edilizi ad alte prestazioni energetiche ottenuti mediante l'aggregazione di più elementi modulari finiti trasportabili su strada senza ricorrere al trasporto eccezionale	0003493	non ammesso
4	<b>GLOCALITALY</b>	Alberto Colaiacomo	Parco urbano sportivo-ricreativo, cucitura territoriale di parte della città esistente con un'area ex industriale	0003452	non ammesso
5	<b>IPERBOOLE: Urbem 2.0</b>	Massimo Campari	Struttura a ponte modulare a prevalente carattere naturale e pedonale che ha lo scopo di ricucire e collegare spazi ed aree che si trovano ad altezze differenti	0003464	non ammesso
6	<b>MEDIGARD</b>	Mauro Venanzi	Healing Garden (giardino terapeutico) Aeroponico Indoor con un sistema innovativo di fruizione, a supporto delle terapie del benessere volte allo sviluppo ed alla stimolazione di attività creative, cognitive e di socializzazione.	0003419	non ammesso
7	<b>Nuovo Civic Center di Colferro</b>	Simone Rea	Creazione di uno spazio - civic center - di integrazione urbana che racchiuda più funzioni aggregative e di socializzazione quali biblioteca, mercato coperto, ludoteca, centro anziani, unitamente a funzioni economiche quali il bar, ristorante, uffici	0003488	non ammesso
8	<b>PALO</b>	Luca Mattoni	Palo di illuminazione pubblica intelligente e con funzione di totem identitario	0003441	non ammesso