

DIGITAL CONTAMINATION LAB

La contaminazione digitale più innovativa

Allegato 1 REGOLAMENTO

LAZIO INNOVA in collaborazione con **UNIVERSITA' DEGLI STUDI DELLA TUSCIA, UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI CASSINO E DEL LAZIO MERIDIONALE E ACCADEMIA DELLE BELLE ARTI DI FROSINONE**

(Periodo: febbraio 2021 – aprile 2021)

Premesso che:

- DIGITAL CONTAMINATION LAB è un percorso creato da Lazio Innova, Spazi Attivi di Viterbo e Ferentino, in collaborazione con l'Università degli studi della Tuscia, l'Università degli Studi di Cassino e del Lazio Meridionale e l'Accademia delle Belle Arti di Frosinone, destinato a studenti universitari, laureati, docenti, ricercatori, creativi, professionisti, startupper per sviluppare idee e progetti imprenditoriali innovativi in appositi gruppi di lavoro multidisciplinari;
- Lazio Innova e le Università della Tuscia e di Cassino e l'Accademia delle Belle Arti di Frosinone intendono promuovere l'incontro e la contaminazione tra idee e competenze diverse, allo scopo di generare le condizioni ideali per lo sviluppo di progetti innovativi a vocazione imprenditoriale nel territorio laziale con particolare riferimento ai seguenti settori **Smart City / Smart Mobility, Industry 4.0, Climate Change, Patrimonio Culturale e Tecnologie della Cultura Agritech, Digitalizzazione della formazione e dell'apprendimento, Digital Health, Artificial Intelligence;**
- gli obiettivi specifici del DIGITAL CONTAMINATION LAB sono quelli di aiutare i partecipanti ad acquisire le capacità necessarie ad elaborare un progetto innovativo d'impresa, comprenderne il potenziale di mercato, svilupparlo e presentarlo in modo efficace a potenziali investitori;
- la contaminazione - elemento portante del progetto - avviene potenzialmente in tre direzioni:
 - tra studenti e laureati provenienti da corsi/facoltà diversi che si riuniscono per maturare consapevolezza e competenze utili a elaborare idee imprenditoriali innovative;
 - tra studenti, laureati e docenti e ricercatori di diversi dipartimenti/discipline, perché la contaminazione non resta confinata al CLab, ma idealmente arricchisce tutta l'università;
 - tra mondo universitario e mondo produttivo, delle professioni e delle start-up, delle imprese innovative ed esperti esterni.

Articolo 1

Oggetto del regolamento

Scopo del presente Regolamento è quello di disciplinare la selezione, secondo i criteri e le modalità riportate negli articoli successivi, dei partecipanti alla 1° edizione del Digital Contamination Lab organizzato da Lazio Innova Spazi Attivi di Viterbo e di Ferentino nel periodo febbraio – aprile 2021

Articolo 2

Destinatari e posti disponibili

Al DIGITAL CONTAMINATION LAB è previsto un numero massimo di 60 partecipanti.

Sono ammessi alla selezione le seguenti tipologie di partecipanti:

- 1) studenti che alla data di scadenza del bando risultino essere iscritti ad un corso di laurea triennale o magistrale o a ciclo unico interessati a partecipare ad un percorso formativo innovativo;



DIGITAL CONTAMINATION LAB

La contaminazione digitale più innovativa

- 2) laureati che abbiano conseguito da non più di 24 mesi il titolo di laurea (triennale, magistrale o a ciclo unico) o dottorato o master interessati a partecipare ad un percorso formativo innovativo;
- 3) docenti e ricercatori (anche borsisti) interessati a mettere a disposizione le proprie competenze in team multidisciplinari per lo sviluppo di progetti innovativi;
- 4) creativi, professionisti, startupper che hanno idee e/o progetti innovativi da proporre e sviluppare in team multidisciplinari.

I creativi, i professionisti e gli startupper, devono presentare obbligatoriamente un'idea imprenditoriale innovativa.

I partecipanti saranno selezionati e ammessi a partecipare da una Commissione interna di Lazio innova nel rispetto, compatibilmente con le domande presentate, delle seguenti percentuali: 60% studenti e laureati; 20% docenti e ricercatori; 20% creativi, professionisti e startupper, così da poter favorire la costituzione di Team multidisciplinari che, oltre ad almeno uno studente, siano rappresentativi di almeno due delle tipologie di partecipanti indicate.

La durata complessiva prevista è di circa 2 mesi a partire dal mese di febbraio 2021 e l'impegno richiesto è "intenso", con la previsione di un impegno di 8 ore a settimana.

Ai fini dell'attribuzione del Premio è fatto obbligo di frequenza globale pari all'80% delle ore previste per gli incontri formativi.

Ai fini del riconoscimento dei CFU è fatto obbligo di frequenza per almeno 50 ore complessive. Il numero dei CFU riconosciuti dipende dai rispettivi Dipartimenti e Corsi di laurea di riferimento.

Per garantire l'effettiva rappresentatività interdisciplinare e la presenza di competenze indispensabili per la formazione dei team, i posti disponibili saranno assegnati tenendo conto anche delle aree disciplinari di provenienza al fine di provare a raggiungere una distribuzione ottimale tra area umanistica e socio economica, area tecnico scientifica, area informatica/elettronica.

I Team saranno composti da un minimo di 3 ad un massimo di 5 membri.

Articolo 3

Programma e attività del CLab

Il Digital_CLab prevede la realizzazione di attività per sviluppare competenze utili a:

- integrare conoscenza manageriale e scientifica;
- sviluppare capacità di problem solving e gestionali, legate soprattutto al lavoro in team;
- analizzare le opportunità imprenditoriali e di mercato legate a specifiche conoscenze scientifiche e tecnologiche e idee imprenditoriali;
- acquisire competenze relazionali e utilizzare strumenti innovativi per la presentazione delle idee, secondo standard affermati a livello internazionale (come "l'elevator pitch");
- promuovere la cultura dell'imprenditorialità, l'interdisciplinarietà e nuovi modelli di apprendimento.
- Pillole di formazione su bandi nazionali e regionali nonché approccio alle tematiche europee.

Il programma non richiede competenze specifiche ed è compatibile con qualsiasi tipo di formazione pregressa e prevede il coinvolgimento dei partecipanti attraverso forme di partecipazione attiva.

I partecipanti saranno coinvolti in un'attività preliminare di **Team building** (a cui dovranno essere presenti tutte le tipologie di partecipanti) che sarà finalizzata a favorire la creazione di gruppi di lavoro eterogenei, in modo tale da garantire la giusta "contaminazione" tra profili, indirizzi e



DIGITAL CONTAMINATION LAB

La contaminazione digitale più innovativa

competenze diverse. Una volta formato, ogni team sarà chiamato a lavorare su un'idea progettuale su cui impostare le successive fasi. Qualora il team non avesse già un'idea di partenza, Lazio Innova predisporrà attività specifiche di inspiration e di idea generation per permettergli di avviare il percorso con una direzione progettuale specifica e in linea con le finalità del programma.

Il percorso Digital Contamination Lab prevede il seguente programma di lavoro su apposita piattaforma digitale:

Modulo 1 – Business Modelling

Durata: 3 settimane

Obiettivo: validazione dell'idea di business (business model canvas)

Tem: Startup Fundamentals, Lean Startup, Canvas Business Modelling, Business Planning (all'interno del modulo saranno inoltre previste pillole formative su bandi nazionali e regionali nonché orientamento alle tematiche europee)

DIDATTICA:

2 ore di pillole formative a settimana

MODALITA': DIGITALE

TEAM WORKING (2 ore a settimana)

Studio materiale in piattaforma, esercitazioni, Assignments

MODALITA': DIGITALE

TUTORING

Tutoring (4 ore settimana) finalizzato Assignments

Verifica settimanale con slot di 30 minuti

MODALITA': DIGITALE

Modulo 2 - Prototyping

Durata: 2 settimane

Obiettivo: ingegnerizzazione e prototipazione del prodotto/servizio e del piano di comunicazione

Tem: realizzazione del prototipo e definizione del piano di comunicazione

DIDATTICA

2 ore di pillole formative a settimana

MODALITA': DIGITALE

TEAM WORKING (2 ore a settimana)

Piano di comunicazione

Studio materiale in piattaforma, esercitazioni, Assignments

MODALITA': DIGITALE

Prototipazione e disponibilità supporto del FabLab (2 ore a settimana)

Formazione online + prototipazione (modalità Service e/o con ingresso FabLAB su appuntamento)

DIGITAL CONTAMINATION LAB

La contaminazione digitale più innovativa

TUTORING

Tutoring (2 ore settimana) finalizzato Assignments

Verifica settimanale con slot di 30 minuti

MODALITA': DIGITALE

Metodologia: 4 ore di pillole formative e 4 ore di tutoring

Modulo 3 - Pitching

Durata: 1 Settimana

Obiettivo: imparare ad elaborare una presentazione per il proprio progetto imprenditoriale

Tem: tecniche di pitching

DIDATTICA

2 ore di pillole formative

MODALITA': DIGITALE

TEAM WORKING (2 ore a settimana)

Studio materiale in piattaforma, esercitazioni, Pitching

MODALITA': DIGITALE

TUTORING

Tutoring (4 ore) finalizzato verifica Pitch

Verifica settimanale con slot di 30 minuti

MODALITA': DIGITALE

Al termine si svolgerà un “**CONTAMINATION LAB DAY**”, che permetterà ai team di presentarsi con un Pitch in un evento aperto al territorio.

Una Giuria di Esperti identificherà i 5 team con le migliori idee di impresa ai quali verrà offerto:

- un periodo di go to market (6 mesi) e/o di incubazione gratuita (12 mesi) presso lo Spazio Attivo di Viterbo o di Ferentino, qualora intendano sviluppare un progetto di start up;
- azioni per favorire l’inserimento dei team nell’ecosistema regionale delle start-up;

Lazio Innova mette in palio 1 premio da 2.000 euro per il miglior Team e Progetto elaborato e 4 premi da 1.000 euro per altrettanti team e progetti meritevoli.

I premi saranno suddivisi tra i componenti dei Team vincitori al lordo degli oneri fiscali applicabili.

Di seguito i criteri di valutazione che saranno adottati dalla Giuria.

Criteri di valutazione	Punteggio massimo
INNOVAZIONE	40
FATTIBILITA'	30
QUALITA' DEL TEAM	15
PROSPETTIVE DI MEDIO-LUNGO TERMINE	15



DIGITAL CONTAMINATION LAB

La contaminazione digitale più innovativa

Ai fini dell'attribuzione dei premi in denaro, i team con i progetti posizionati in posizione utile in graduatoria dovranno aver raggiunto il punteggio minimo di 60/100.

Lazio innova si riserva la possibilità di non assegnare uno o più premi.

Articolo 4

Benefici per i partecipanti

La partecipazione al Digital Contamination Lab rappresenta la possibilità di coniugare il proprio talento, il proprio potenziale e la propria voglia di innovare con l'obiettivo di sviluppare un nuovo "business" sotto la guida di tutor e mentor, di provata esperienza.

Gli studenti partecipanti iscritti all'Università degli studi della Tuscia, all'Università degli Studi di Cassino e del Lazio Meridionale e all'Accademia delle Belle Arti di Frosinone potranno fare richiesta di riconoscimento di CFU ai rispettivi Dipartimenti e Corsi di Laurea. Lazio Innova rilascerà un Attestato di partecipazione.

Articolo 5

Modalità di partecipazione, selezione dei partecipanti e scadenza

La partecipazione al presente Bando avverrà tramite la presentazione della domanda di partecipazione al Digital_CLab (**allegato 2**) che è scaricabile dal sito www.lazioinnova.it e dovrà contenere:

- dati anagrafici;
- CV con autorizzazione al trattamento dei dati personali che contenga obbligatoriamente tutte le informazioni previste dal Modello Europass (All. 3);
- un video della durata massima di 3 minuti e/o una presentazione con slide e/o una scheda che descriva la motivazione alla partecipazione e in cui si illustrano le proprie competenze, le attività extra-curricolari e/o specializzazioni a carattere tecnico-creativo (es. programmazione, design) ed eventualmente, la propria idea imprenditoriale (obbligatoria per creativi, professionisti, startupper).

Alla domanda dovrà essere allegata copia del documento d'identità del candidato in corso di validità. La domanda di ammissione e la documentazione richiesta dovranno essere inviate all'indirizzo: digitalclub@lazioinnova.it

L'eventuale video potrà essere inviato alla stessa mail (dimensione max pari a 10 MB) o caricato direttamente su youtube o vimeo, anche in forma privata, ed allegato tramite link alla domanda di ammissione.

Il termine per l'invio della domanda di partecipazione è il **20/01/2021**

La selezione di ammissione al Digital Contamination Lab verrà effettuata dalla Commissione esaminatrice di Lazio Innova con l'obiettivo di individuare giovani talenti/studenti/laureati/dottorandi dinamici, competenti e motivati, tenendo conto delle esperienze e delle attività curriculari ed extra-curricolari.

La selezione viene effettuata sulla base dei documenti presentati con la domanda (CV, video/slide/scheda di presentazione e motivazione).



DIGITAL CONTAMINATION LAB

La contaminazione digitale più innovativa

Criteri di valutazione dei documenti prodotti (CV, lettera motivazionale e video/scheda)

Criterio per la valutazione dei documenti prodotti	Punteggio massimo
Curriculum Vitae e Studiorum	20
Attività extracurricolari	15 – max 5 per area di attività
Competenze specialistiche	15
Motivazione	40
Idea progettuale (non obbligatoria per le categorie 1, 2 e 3) maggiormente coerente con i settori target individuati	10

In base a questi criteri ed ai principi dell'art. 2 necessari a garantire l'effettiva rappresentatività interdisciplinare, verrà stilata una graduatoria di merito. Il punteggio minimo per l'ammissione è 51/100.

Potrà essere disposta l'esclusione dalla procedura selettiva per i seguenti motivi:

- assenza dei requisiti previsti nell'avviso;
- la documentazione presentata risulta incompleta;
- la documentazione viene presentata in maniera difforme da quanto previsto nell'avviso (allegati 2 e 3);
- la documentazione viene presentata fuori dai termini previsti nell'avviso.

L'avvenuta ammissione al percorso sarà comunicata tramite mail.

Articolo 6

Trattamento dei dati personali

I dati personali forniti, in virtù della partecipazione al presente bando, saranno oggetto di trattamento nel rispetto di quanto previsto dalla normativa vigente (**allegato 4**)

Articolo 7

Disposizioni finali

Lazio Innova si riserva la facoltà di modificare o prorogare i termini per la presentazione delle domande di ammissione ed annullare la selezione dandone comunicazione attraverso il proprio sito web.