

DIGITAL CONTAMINATION LAB

La contaminazione digitale più innovativa

COS'È

DIGITAL CONTAMINATION LAB è un percorso creato da Lazio Innova in collaborazione con l'Università degli studi della Tuscia, l'Università degli Studi di Cassino e del Lazio Meridionale e l'Accademia delle Belle Arti di Frosinone, destinato a studenti universitari, laureati, ricercatori, docenti, creativi, designer, professionisti, startupper per sviluppare idee e progetti imprenditoriali innovativi in appositi gruppi di lavoro multidisciplinari.

FINALITÀ

Lazio Innova e le Università aderenti intendono promuovere l'incontro e la contaminazione tra idee e competenze diverse, allo scopo di generare le condizioni ideali per lo sviluppo di progetti innovativi a vocazione imprenditoriale nel territorio laziale con particolare riferimento ai settori **Smart City/Smart Mobility, Industry 4.0, Climate Change, Patrimonio Culturale e Tecnologie della Cultura Agritech, Digitalizzazione della formazione e dell'apprendimento, Digital Health, Artificial Intelligence.**

OBIETTIVI SPECIFICI

Gli obiettivi specifici del DIGITAL CONTAMINATION LAB sono quelli di aiutare i partecipanti ad acquisire le capacità necessarie ad elaborare un progetto innovativo d'impresa, comprenderne il potenziale di mercato, svilupparlo e presentarlo in modo efficace a potenziali investitori. Le attività del percorso permetteranno di sviluppare in modo strutturato idee imprenditoriali innovative, favorendo il meccanismo della contaminazione creativa a più livelli. L'obiettivo è che tale processo creativo si traduca nella generazione di un serbatoio di eccellenze e nuovi business sul territorio.



DIGITAL CONTAMINATION LAB

La contaminazione digitale più innovativa

IL PERCORSO

I partecipanti ammessi seguiranno un percorso in **modalità digitale** per una durata complessiva di 56 ore per un impegno di circa 1 gg a settimana, che prevede:

- **Team Building day** – creazione di gruppi di lavoro multidisciplinari.
- **Business Modelling** – 3 settimane finalizzate alla validazione dell'idea di business (Canvas Model), con pillole di orientamento ai bandi nazionali e regionali e orientamento alle tematiche europee.
- **Prototyping** – 2 settimane per l'ingegnerizzazione dei prodotti/servizi e del piano di comunicazione (modulo che potrà prevedere, ove necessario, delle giornate di prototipazione presso i Fab Lab di Viterbo e Ferentino).
- **Pitching** – 1 settimana per la preparazione della presentazione dell'idea di business (pitching).
- **Contamination Lab Day** – giornata finale di presentazione dei progetti e assegnazione dei Premi previsti.

Il percorso alterna workshop sull'imprenditorialità e sulla definizione dei modelli di business, incontri specialistici i cui contenuti sono sviluppati in collaborazione con imprenditori e professionisti, esperti di startup e servizi di tutoring/mentoring, in modo da raggiungere la fase di sviluppo del prototipo e/o del prodotto/servizio e pianificare la costituzione di un'eventuale startup innovativa.

PARTECIPANTI

Al DIGITAL CONTAMINATION LAB è previsto un numero massimo di 60 partecipanti.

Sono ammesse alla selezione le seguenti tipologie di partecipanti:

- 1) studenti che alla data di scadenza del bando siano iscritti a un corso di laurea triennale o magistrale o a ciclo unico interessati a partecipare a un percorso formativo innovativo;



DIGITAL CONTAMINATION LAB

La contaminazione digitale più innovativa

- 2) laureati che abbiano conseguito da non più di 24 mesi il titolo di laurea (triennale, magistrale o a ciclo unico) o dottorato o master interessati a partecipare a un percorso formativo innovativo;
- 3) docenti e ricercatori (anche borsisti) interessati a mettere a disposizione le proprie competenze in team multidisciplinari per lo sviluppo di progetti innovativi;
- 4) startupper, creativi, professionisti che hanno idee e/o progetti innovativi da proporre e sviluppare in team multidisciplinari.

Gli startupper, creativi e professionisti devono presentare obbligatoriamente un'idea imprenditoriale innovativa.

I partecipanti saranno selezionati e ammessi da una Commissione interna di Lazio Innova nel rispetto, compatibilmente con le domande presentate, delle seguenti percentuali: 60% studenti e laureati; 20% docenti e ricercatori; 20% creativi, professionisti e startupper, così da poter favorire la costituzione di Team multidisciplinari che, oltre ad almeno uno studente, siano rappresentativi di almeno due delle tipologie di partecipanti indicate.

DURATA E FREQUENZA

La durata complessiva prevista è di circa 2 mesi, con un impegno di circa 8 ore a settimana, come da programma che sarà comunicato entro la data d'inizio del percorso. Ai fini dell'attribuzione del Premio è fatto obbligo di frequenza globale pari all'80% delle ore previste per gli incontri formativi. Al fine del riconoscimento di CFU è fatto obbligo di frequenza per almeno 50 ore complessive.

RICONOSCIMENTO CFU E PREMI

Gli studenti dell'Università della Tuscia, dell'Università di Cassino e di ABA Frosinone partecipanti che avranno concluso positivamente il percorso,



DIGITAL CONTAMINATION LAB

La contaminazione digitale più innovativa

potranno chiedere il riconoscimento di CFU ai rispettivi Dipartimenti e Corsi di Laurea di appartenenza.

Al termine dei 2 mesi, in una data che verrà comunicata in seguito, si svolgerà IL “CONTAMINATION LAB DAY”, che permetterà ai Team di presentare il proprio progetto da remoto, in un evento aperto al territorio.

In questa giornata una giuria di esperti coordinata da Lazio Innova, identificherà i 5 team con le migliori idee d’impresa (i Champions), ai quali verrà offerto:

- un periodo di go to market (6 mesi) e/o di incubazione gratuita (12 mesi) presso lo Spazio Attivo di Viterbo e di Ferentino qualora intendano sviluppare il progetto di start up;
- azioni per favorire l’inserimento dei team nell’ecosistema regionale delle startup.

Lazio Innova mette in palio **1 premio da 2.000 euro per il miglior Team e Progetto elaborato, e 4 premi da 1.000 euro per altrettanti team e progetti meritevoli** ai sensi del Regolamento (allegato 1). I Premi sono da considerare al lordo degli oneri fiscali applicabili.

PER PARTECIPARE

La domanda di partecipazione (allegato 2) dovrà essere inviata all'indirizzo mail: digitalclab@lazioinnova.it e dovrà contenere:

- i dati anagrafici;
- il CV con autorizzazione al trattamento dei dati personali (in apposito format allegato 3);
- un video della durata massima di 3 minuti e/o una presentazione con slide e/o una scheda che descriva la motivazione alla partecipazione e in cui si illustrino le competenze possedute, le attività extra-curricolari e/o le specializzazioni a carattere tecnico-creativo (es. programmazione, design) ed eventualmente, la propria idea imprenditoriale (obbligatoria solo per creativi, professionisti, startupper).

Alla domanda dovrà essere allegata copia del documento d’identità del candidato in corso di validità.



DIGITAL CONTAMINATION LAB

La contaminazione digitale più innovativa

Il video eventuale potrà essere inviato alla stessa mail (dimensione max pari a 10 MB) o caricato direttamente su youtube o vimeo, anche in forma privata, e allegato tramite link alla domanda di ammissione.

Il termine fissato per la presentazione delle domande è il **20/01/2021**.

DOCUMENTI

Regolamento (allegato 1), Domanda di partecipazione (allegato 2), Format Curriculum Vitae (allegato 3), Informativa privacy (allegato 4)

CALENDARIO ATTIVITÀ

Dell'inizio delle attività sarà data apposita comunicazione ai partecipanti tramite posta elettronica. Gli incontri del percorso si terranno in modalità digitale per 8 ore a settimana come da calendario che verrà comunicato entro la data di inizio del percorso e successivamente aggiornato con congruo preavviso.

CONSEGNA PROGETTI FINALI

Il Progetto imprenditoriale, output finale richiesto ad ogni Team, dovrà essere consegnato - entro la data e l'ora che verranno appositamente comunicate - all'indirizzo e-mail: digitalclub@lazioinnova.it (fa fede l'ora di invio e-mail).

L'oggetto dell'e-mail dovrà essere: Progetto imprenditoriale_DIGITAL CONTAMINATION LAB _Nome Team.

