

## **Determina del Direttore Generale – Approvazione premi**

### **Laboratorio di innovazione sociale per la ripresa dopo il Covid**

#### **“BOOST YOUR IDEAS – Dai la spinta giusta alla tua idea per accelerare la ripresa”**

Il Direttore Generale di Lazio Innova S.p.A.

#### **VISTO**

la Convenzione reg. Cron. 22306 tra Regione Lazio e Lazio Innova S.p.A. sottoscritta in data 21/12/2018 per l'attuazione del Progetto “Potenziamento della rete Spazio attivo: Infrastrutture e Servizi sul territorio per le imprese e lo sviluppo”;

il progetto “Potenziamento della rete Spazio attivo: Infrastrutture e Servizi sul territorio per le imprese e lo sviluppo” approvato con DD G16281 del 13/12/2018 nell’ambito del POR FESR LAZIO 2014-2020 Misura 3.5.1;

la scheda operativa Misura D) azione 4 “Supporto alla progettualità dei territori in forma partecipativa” nell’ambito del Progetto “Potenziamento della rete Spazio Attivo: Infrastrutture e Servizi sul territorio per le Imprese e lo Sviluppo” approvata con DD G06571 del 16/5/2019;

la scheda “Premi a supporto delle azioni 2, 3 e 4 Misura D)” approvata con Determinazione del Direttore Regionale per lo Sviluppo Economico e le Attività Produttive n. DE G05099 del 30.04.2020;

la Call “BOOST YOUR IDEAS” rivolta a startup, MPMI, team e spin off di dipartimenti e istituti di Università e centri di ricerca, con il relativo allegato Regolamento approvati in data 16 luglio 2020, come modificato con Determinazione del 24 Giugno 2021;

#### **CONSIDERATO**

Che alla scadenza della terza edizione della Call sono pervenute 225 candidature;

che, all’esito della selezione di prima fase, con Determinazione dello scrivente del 19 novembre 2021 è stata approvata l’ammissione alla Fase 2 di Mentorship dei primi 45 classificati come da elenco allegato 3 alla Determina stessa e che, in caso di rinuncia di soggetti ammessi, si sarebbe potuta scorrere la graduatoria, invitando a partecipare i primi tra i non ammessi;

che 2 dei candidati ammessi – Lac2Lab (ID\_PROG. 10116) e Social Extender (ID\_PROG. 7944) - hanno rinunciato a partecipare all’atto della comunicazione dell’ammissione;

che a seguito dello scorrimento della graduatoria, è stata proposta la partecipazione al percorso ai primi due progetti ammissibili e non ammessi: TAO SMART (ID\_PROG. 9607) e Ca.Fe. House (ID\_PROG. 8257);

che i progetti Allbora Platform (ID\_PROG. 7810) e e-FRAME (ID\_PROG. 9842) non hanno completato il percorso di mentorship risultando pertanto esclusi dalla valutazione di seconda fase;

che i progetti entrati nella valutazione per l'assegnazione dei premi, in conseguenza delle considerazioni sopra esposte, sono 43 anziché 45.

### **CONSIDERATO**

che con Determinazione dello scrivente del 2 febbraio 2022 è stata nominata la Giuria di valutazione per la seconda selezione della prima call, composta da:

1. Manuela Giacobbi (Presidente);
2. Maurizio Andolfi (Segretario e componente Lazio Innova);
3. Berenice Marisei (componente Lazio Innova);
4. Eric Larsen (componente Partner della categoria Investitori);
5. Roberto Guida (componente Partner della categoria Investitori);
6. Marco Scotti (componente Partner della categoria Investitori);
7. Gianpaolo Sgaramella (componente Partner categoria Investitori);

che in data 25 febbraio il giurato Marco Scotti ha comunicato alla Presidente della Giuria la sua intervenuta indisponibilità a proseguire la collaborazione;

che con Determinazione dello scrivente del 28 febbraio 2022 è stato nominato il sig. Leonardo Ambrosini in sostituzione del membro dimissionario sig. Marco Scotti;

che i lavori della Giuria si sono svolti in modalità digitale con l'accesso dei giurati sia singolarmente che collettivamente alla piattaforma sharepoint aziendale per l'esame dei progetti candidati.

### **PRESO ATTO**

del verbale del 16 febbraio 2022 con il quale la Giuria si è insediata e ha condiviso metodo e strumenti di lavoro;

del verbale del 22 febbraio 2022 con il quale la Giuria ha valutato il grado di IRL dei progetti stilando le liste dei progetti inseriti nel primo gruppo (IRL fino a 5, come da definizioni riportate nell'avviso) e nel secondo gruppo (IRL da 6 in poi, come da definizioni riportate nell'avviso);

del verbale del 25 febbraio 2022 con il quale la Giuria ha preso atto delle dimissioni del giurato Marco Scotti, rimandando la discussione all'integrazione della Giuria con un nuovo membro.

Del verbale del 10 marzo 2022 con il quale la Giuria ha stilato la graduatoria dei progetti appartenenti al gruppo con IRL fino a 5 e la graduatoria dei progetti appartenenti al gruppo con IRL da 6 a 9.

## RITENUTO

Opportuno assicurare la piena realizzazione del programma e la massima partecipazione all'opportunità di vincita dei premi in palio prevedendo che, nel caso qualcuno dei progetti dovesse rinunciare al premio, ovvero non si realizzassero le condizioni previste dal Regolamento per l'erogazione (costituzione dell'impresa e/o apertura di una sede nel Lazio entro 60 giorni) possano subentrare i primi successivi nelle rispettive graduatorie.

## DETERMINA

1. L'approvazione delle graduatorie rispettivamente del primo gruppo di progetti con IRL fino a 5 (Allegato 1) e del secondo gruppo di progetti con IRL da 6 in poi (Allegato 2);
2. l'erogazione dei premi in denaro dell'importo di **Euro 5.000,00 ciascuno, nonché l'ammissione al percorso di formazione per design di prodotto e definizione del modello di business, compreso l'eventuale supporto alla progettazione/prototipazione digitale**, in favore dei progetti nelle **prime dieci posizioni della graduatoria di cui all'Allegato 1**; in caso d'impossibilità di erogazione dei premi a uno o più dei vincitori per mancato rispetto delle condizioni previste dal Regolamento per l'erogazione, sarà possibile lo scorrimento della graduatoria con l'assegnazione dei premi ai progetti classificati a partire dall'undicesima posizione;
3. l'erogazione del premio in denaro dell'importo di **Euro 20.000,00, nonché l'ammissione al percorso go-to-market**, in favore del progetto nella prima **posizione della graduatoria di cui all'Allegato 2**; in caso d'impossibilità di erogazione del premio al vincitore per mancato rispetto delle condizioni previste dal Regolamento per l'erogazione, sarà possibile lo scorrimento della graduatoria con l'assegnazione del premio al progetto classificato alla seconda posizione;
4. il riconoscimento in favore dei progetti classificati con votazione pari o superiore a 80 al secondo e al terzo posto della graduatoria di cui all'Allegato 2, ai quali la Giuria ha ritenuto di riservare una "Menzione speciale", di un premio speciale in servizi consistente nell'**ammissione al percorso go-to-market**.

Roma, 21 marzo 2022

Il Direttore Generale  
Andrea Ciampalini

**ALLEGATO I - GRADUATORIA PROGETTI CON IRL FINO A 5**

<b>N.</b>	<b>Progetti</b>	<b>Valutazione</b>	<b>Livello IRL</b>
1	PROGETTO 8794: NETABOLICS	85	3-5
2	PROGETTO 8370: Medory	82	3-5
3	PROGETTO 7391: e-CO2 - ESG platform SaaS	80	3-5
4	PROGETTO 10432: Pytia Research Project	80	3-5
5	PROGETTO 8179: HQVillage	78	3-5
6	PROGETTO 8905: TACTIVITY	77	3-5
7	PROGETTO 10313: Protein Italy	77	1-2
8	PROGETTO 9538: Al Volo	75	1-2
9	PROGETTO 8491: PRIAMUS Innovative Risk Assessment Tool	74	3-5
10	PROGETTO 8071: Sustainable Development Solutions	72	1-2
11	PROGETTO 9979: Sfusitalia	70	3-5
12	PROGETTO 8535: ticketoo	69	3-5
13	PROGETTO 10452: Immersea: underwater VR simulators for edutainment	69	3-5
14	PROGETTO 8582: QUADRIVIUM - PATHS OF HISTORY	66	3-5
15	PROGETTO 8839: Matematica Superpiatta	65	3-5
16	PROGETTO 10471: Bestie Bite	65	3-5
17	PROGETTO 8257: Ca.Fe Talk Meet Move - La community delle sinergie professionali	64	3-5
18	PROGETTO 8551: INSTAKITCHEN	62	3-5
19	PROGETTO 8937: OHT (Oasi High-Tech)	62	1-2
20	PROGETTO 9623: KO - Field Trial Commerciale	62	3-5
21	PROGETTO 9671: Baryonyx Games	62	3-5
22	PROGETTO 7866: VYTREUM	61	3-5
23	PROGETTO 8758: Nutrirbene	60	1-2
24	PROGETTO 9274: Your Closet My Closet (YCMC)	60	3-5
25	PROGETTO 9421: PZT Animal Probiotics (IL MICROBIOTA COME TARGET PER RIDURRE L'USO DEGLI ANTIBIOTICI NEGLI ANIMALI DA REDDITO)	60	3-5
26	PROGETTO 9606: PowerSail	60	3-5
27	PROGETTO 9607: TAO SMART	60	1-2
28	PROGETTO 10468: Nebbia	60	3-5
29	PROGETTO 9654: Gassettone, la cassetta biologica come la faresti tu!	60	3-5
30	PROGETTO 10482: MAECENATIS- art experience-	60	1-2

**ALLEGATO 2 - PROGETTI CON IRL DA 6 A 9**

<b>N.</b>	<b>Progetti</b>	<b>Valutazione</b>	<b>Livello IRL</b>
1	PROGETTO 10422: HEREMOS	82	6-7
2	PROGETTO 9488: MANIMA (ex Craftswomanship and Technology)	81	8-9
3	PROGETTO 7462: Delate	80	6-7
4	PROGETTO 10157: DeepMammo	79	6-7
5	PROGETTO 9244: Handy Signs	77	6-7
6	PROGETTO 8235: BonusX	77	8-9
7	PROGETTO 9105: U-Care Medical	76	6-7
8	PROGETTO 9581: Hearth	75	6-7
9	PROGETTO 7392: Wora - same day delivery for retailers	75	8-9
10	PROGETTO 7426: Brainy, the thinking RMS	75	6-7
11	PROGETTO 7359: MioMeal	75	6-7
12	PROGETTO 8278: Pleyo	72	6-7
13	PROGETTO 8020: Holiders	65	6-7