

# Allegato 1 Regolamento

## Call

# ZAGAROLO GAME HOUSE

**Il presente testo è redatto in conformità con gli artt. 206 e 207, Titolo IX, del REGOLAMENTO (UE, Euratom) 2018/1046 DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO del 18/07/2018**

### Art.1- Struttura Call

La Call si struttura come segue:

- 1) lancio della Call;
- 2) raccolta delle candidature dei soggetti eleggibili;
- 3) selezione Fase 1 - Ammissione al programma di pre accelerazione;
- 4) selezione Fase 2 - Premialità;
- 5) evento finale di presentazione e sessioni di play test.

### Art.2 - Requisiti richiesti

Possono presentare proposte:

- Team formali e informali di studenti universitari e delle accademie e/o di singoli professionisti in possesso di **almeno** 2 delle seguenti competenze:
  1. programmatore;
  2. game designer;
  3. sound designer;
  4. 3D artist;
  5. 2D artist;
  6. rigger;
  7. esperto di animazione;
  8. UI/UX artist;
  9. producer;
  10. level designer;
  11. technical game designer;
  12. narrative designer.

- Medie e Piccole e Micro Imprese (MPMI) costituita con **almeno** 2 delle seguenti figure professionali e/o competenze:
  1. programmatore;
  2. game designer;
  3. art Director/ 3D o 2D generalist;
  4. producer.

### **Art.3 - Criteri di esclusione**

Non saranno ammesse le domande di candidatura di soggetti che:

- non siano in possesso dei requisiti richiesti di cui all' art.2;
- siano pervenute oltre la data di scadenza prevista nella call.

### **Art.4 - Tematica della call "ZAGAROLO GAME HOUSE"**

L'obiettivo della seconda edizione Zagarolo Game House è quello di capitalizzare il successo della prima edizione e supportare la progettazione di prodotti degli studi e dei professionisti che operano nel settore ludico e videoludico, assicurando, oltre che di tecnologie accessibili, le competenze specialistiche di alto valore che accompagnino il design e la prototipazione di un prodotto in linea con i trend e la domanda del mercato.

Il programma consente:

- l'attivazione di partenariati tecnici e di business grazie all'opportunità sempre attiva di candidarsi come partner (*Call for Partners*);
- offre a studenti, professionisti, team di gamer e MPMI la possibilità di formarsi e sperimentare nuove soluzioni per il gaming, attraverso una palestra tecnologica dotata di strumenti e competenze di difficilmente accessibili a chi si trova in una fase di avvio e lancio del proprio prodotto;
- promuove opportunità di aggregazione e creazioni di reti, in modo che possano crescere sul territorio regionale nuovi talenti del settore videoludico.

Inoltre, in base alla tipologia di prodotto candidato, il programma offrirà ai selezionati, una serie di servizi riconducibili alle tipologie di seguito indicate:

- supporto allo sviluppo di soluzioni tecnologiche e di progetto nel settore del videogame attraverso una *game factory* con HW e SW all'avanguardia;
- trasferimento di competenze tecniche e verticali nel settore del *gaming*;
- supporto allo sviluppo di soluzioni tecnologiche e organizzative con la compiuta definizione di un progetto di prodotto e l'eventuale elaborazione di un prototipo;
- accompagnamento nella prima individuazione di potenziali utilizzatori, partner, investitori.

### **Art.5 - Garanzia e manleva**

1. Ciascun candidato dichiara e garantisce che la proposta progettuale:
  - è un'opera originale, per la quale il partecipante dispone dei relativi diritti di proprietà intellettuale e di sfruttamento economico;
  - non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di titolarità di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il

- partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze da parte del relativo titolare;
- non viola altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
  - non costituisce l'oggetto di contratto con terzi;
  - non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altra tematica che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione di Lazio Innova e dei partner o di qualunque altra persona o società;
  - non contiene alcun materiale di carattere pornografico o sessuale, o contenuto di carattere discriminatorio in qualsivoglia modo (incluse specificamente la discriminazione basata sulla razza, sul sesso, orientamento sessuale, sulla religione e/o credo politico di individui o gruppi), né contenuti che promuovano violenza o lesioni nei confronti di qualsiasi essere vivente o qualunque altro contenuto offensivo, osceno o inappropriato;
  - non contiene alcuna minaccia o alcun contenuto volto a intimidire, molestare, o maltrattare la vita privata di una persona fisica;
  - non costituisce una violazione delle leggi applicabili e non contiene argomenti che incoraggiano comportamenti illeciti.
2. I partecipanti dichiarano espressamente, per sé e per i loro aventi causa, di manlevare e tenere indenne integralmente Lazio Innova e i suoi partner da qualsivoglia rivendicazione, pretesa risarcitoria o richiesta di danno avanzata da qualunque terzo, per la violazione di una delle disposizioni di cui all'articolo 5.1.

### **Art. 6 - Modalità di presentazione delle domande**

Sarà possibile presentare la propria candidatura, attraverso una piattaforma messa a disposizione da Lazio Innova, dalle **ore 12.00 del 22 agosto 2023** alle **ore 16:00 del 27 settembre 2023**.

Le domande potranno pervenire per il periodo di apertura indicato per la call al termine delle quali la Commissione di Valutazione selezionerà un massimo di 4, sulla base dei criteri di seguito descritti all'art 7.

La Commissione si riserva di ammettere un ulteriore progetto come "uditore del percorso di pre-accelerazione" qualora ritenga il prodotto o il team particolarmente promettente pur non raggiungendo i requisiti di ammissione. Tale team potrà partecipare alle sessioni plenarie e di mentorship ma non al premio finale.

### **Art.7 – Modalità di selezione previste e criteri di valutazione**

A svolgere le valutazioni sarà una **Commissione di Valutazione** nominata dal Direttore Generale di Lazio Innova composta da un rappresentante di Lazio Innova, dal Coordinatore del Programma, e dall'Engagement Designer.

La Commissione potrà avvalersi del supporto di esperti del programma, selezionati anche tra i partner che avranno aderito alla manifestazione di interesse specifica "Call for Partner ZGH" e rappresentanti di Lazio Innova.

La selezione prevede due fasi: a) ammissione al programma di pre-accelerazione e b) assegnazione Premialità (§ cap. 8).

## Ammissione al programma di pre-accelerazione

La Commissione valuterà le candidature ricevute sulla base dei seguenti criteri:

### MPMI (Micro, Piccole e Medie Imprese)

	Punteggio massimo
<b>Competenze del team</b> <i>Qualità del Team e/o struttura aziendale, ben articolato e con competenze ed esperienze appropriate, eterogenee e complementari.</i>	30
<b>Definizione della proposta progettuale/prodotto</b> <i>Contenuti della proposta in cui si evidenzia il livello di definizione e completezza del game design, della sua fattibilità, originalità e coerenza con il mercato di riferimento</i>	20
<b>Business model</b> <i>Idea progettuale, l'ampiezza del mercato, il potenziale economico e il modello di business, le tempistiche</i>	10
<b>Valore del GDD (game design document) e/o del prototype</b> <i>Livello di definizione e completezza del game design, della sua fattibilità, originalità e coerenza con il mercato di riferimento. Gestione del prototype e valutazione rispetto alle core mechanics.</i>	30
<b>Gender equality</b> <i>Presenza rilevante di donne nel progetto</i>	10
<b>TOTALE</b>	<b>100</b>

### Team (Professionisti e Studenti)

	Punteggio massimo
<b>Competenze e/o studi</b> <i>Qualità delle competenze in ambito del ruolo precedentemente selezionato</i>	40
<b>Portfolio e/o progetti universitari</b> <i>Contenuti attinenti e che dimostrino le capacità dell'individuo con il ruolo scelto</i>	10
<b>Lettera di motivazione</b> <i>Sintesi e chiarezza sulla motivazione che ha spinto il candidato a partecipare con il ruolo e le competenze indicate nella candidatura</i>	10
<b>Valore del GDD (game design document) e/o del prototype</b> <i>Livello di definizione e completezza del game design, della sua fattibilità, originalità e coerenza con il mercato di riferimento. Gestione del prototype e valutazione rispetto alle core mechanics.</i>	30

<b>Gender equality</b> <i>Presenza rilevante di donne nel progetto</i>	10
<b>TOTALE</b>	<b>100</b>

**I candidati che avranno superato la soglia minima provvisoria di 70 punti saranno invitati** ad una sessione di presentazione del loro progetto. La Commissione, a seguito della presentazione dei progetti, selezionerà fino ad un massimo di **4 idee/progetto** da ammettere al programma di pre-accelerazione.

La Commissione si riserva di ammettere un ulteriore progetto come "uditore del percorso di pre-accelerazione" qualora ritenga il prodotto o il team particolarmente promettente pur non raggiungendo i requisiti di ammissione. Tale team potrà partecipare alle sessioni plenarie e di mentorship ma non al premio finale.

### Art. 8 - Assegnazione premialità

Alla fine del percorso ogni team dovrà consegnare una demo giocabile, il GDD aggiornato, un video pitch del prodotto e un piano finanziario o di produzione del prodotto.

In questa Fase 2, la Commissione ai fini dell'assegnazione delle premialità in denaro e servizi valuterà:

<b>Piano finanziario e di produzione</b> <i>Corretta definizione del processo e dei costi di produzione del prodotto, la strategia di mercato e la stima di tempi e costi di realizzazione/vendita</i>	30
<b>Valore del TDD (Technical design document) e/o del prototype</b> <i>Coerenza del documento tecnico con le competenze del team, l'idea progettuale, le tempistiche. Se presente, la gestione del prototype e valutazione rispetto alle core mechanics</i>	40
<b>Manifestazione interesse publisher</b> <i>Presentazione di un documento che attesti l'interesse di un publisher a investire nel progetto</i>	30
<b>TOTALE</b>	<b>100</b>

MPMI e team che avranno superato la fase selezione beneficeranno di un **programma di formazione, mentoring e tutoraggio**. Il percorso durerà fino a 2 mesi e alternerà incontri di aula, in modalità *one to many*, e sessioni individuali in modalità *one to one*, sia in presenza presso Spazio Attivo LOIC Zagarolo, che a distanza, con il supporto degli esperti, dei mentor e dei tutor.

Il team che completa il percorso con il punteggio migliore e che avrà presentato un effettivo interesse da parte di un *publisher* per lo sviluppo o l'acquisto del prodotto potrà accedere alla premialità di **15.000,00 euro**.

Il premio in denaro sarà pertanto finalizzato alla verticalizzazione del prodotto sulle indicazioni ricevute dal potenziale cliente.

Tale premio verrà attribuito alle MPMI costituite con almeno una sede operativa nel Lazio, o ai team che si costituiranno in MPMI entro 60 gg dalla fine del percorso, e sarà soggetto al regime de minimis.

I progetti con il punteggio più alto inoltre accederanno al programma di tutoraggio "Go to market" di Lazio Innova con servizi di accompagnamento finalizzati allo sviluppo imprenditoriale del progetto.

### **Art. 9 - Impegno dei partecipanti**

I candidati selezionati si impegnano a:

- accettare quanto stabilito nel presente regolamento;
- partecipare ai percorsi di formazione e percorso Go to Market;
- comunicare a Lazio Innova l'interesse del publisher o soggetto equiparabile finalizzata allo sviluppo o all'acquisto del videogame.

### **Art. 10 - Natura del premio**

I progetti selezionati, secondo quanto stabilito nell' Art. 7 beneficeranno di premi in denaro finanziati dal Progetto "Spazio Attivo LOIC Zagarolo" a valere sul POR – FESR Misura 3.5.1.

Lazio Innova assegnerà, sulla base di quanto indicato all'Art.7 una premialità in denaro di 15.000,00 euro e accesso al programma di tutoraggio Go to market con servizi di accompagnamento ad un team Video Game.

La notifica di tale comunicazione e altra documentazione necessaria dovrà essere inviata a mezzo PEC all'indirizzo [lazioinnova@pec.lazioinnova.it](mailto:lazioinnova@pec.lazioinnova.it) indicando nell'oggetto ZAGAROLO GAME HOUSE – DOCUMENTO / CONTRATTO VIDEO GAME <TITOLO>.

### **Art. 11 - Erogazione del premio**

1. I premi messi a disposizione da Lazio Innova saranno attribuiti esclusivamente a Piccole e Medie Imprese:
  - come classificate nell'Allegato I del Regolamento (UE) n. 651/2014
  - con almeno una sede operativa nel Lazio. Qualora non in possesso di tale requisito, i vincitori dei premi di cui all'Art.9 per poterne beneficiare, dovranno aprire una sede operativa nel Lazio entro 60 gg. dalla comunicazione dell'avvenuta aggiudicazione
  - che non si trovino in una delle situazioni elencate negli art. 136 e art. 141 paragrafo 1, del Regolamento UE 1046/2018.
2. Il premio in denaro è erogato ai sensi del Regolamento (UE) n. 1407/2013 della Commissione del 18 dicembre 2013 sull'applicazione degli articoli 107 e 108 del Trattato sul funzionamento dell'Unione Europea agli aiuti "de minimis" (GUUE L352 del 24/12/2014).
3. Lazio Innova provvede all'erogazione del premio in denaro tramite bonifico bancario, al netto delle ritenute di legge, su un conto corrente intestato al soggetto giuridico aggiudicatario.

4. L'erogazione del premio in denaro è inoltre subordinata alla verifica da parte di Lazio Innova della regolarità contributiva, tramite DURC e della non sussistenza delle cause di esclusione di cui agli artt. 136 e 141 del Regolamento UE1046/2018.

#### **Art. 12 - Revoca e recupero del premio in denaro**

1. Il Premio in denaro disposto da Lazio Innova è soggetto a revoca, con conseguente obbligo di restituire gli importi eventualmente già erogati, nel caso in cui il premio risulti concesso o erogato sulla base di dati, notizie e dichiarazioni mendaci o reticenti.
2. Il Premio revocato deve essere restituito entro 60 giorni dalla relativa comunicazione, maggiorato degli interessi legali maturati nel periodo intercorrente tra l'erogazione e la restituzione. Eventuali ritardi nella restituzione di quanto dovuto comporteranno il rimborso delle spese legali e l'applicazione di interessi di mora, per il periodo successivo al termine per la restituzione, nella misura degli interessi legali maggiorati di 500 punti base (5%).
3. Qualora, nel rilevamento delle predette irregolarità, siano coinvolti profili di responsabilità per danni o penali, Lazio Innova esperisce ogni azione nelle sedi opportune.

#### **Art. 13 - Diritto di accesso e riservatezza**

1. Il diritto di accesso agli atti si esercita conformemente alle previsioni di cui all'art. 22 e seguenti della Legge n. 241/90 e s.m.i..
2. Il responsabile del procedimento è il Direttore Generale di Lazio Innova.
3. La durata del procedimento non può superare i termini previsti dall'art. 5, comma 5, del D.Lgs. n. 123/98.
4. I richiedenti, nel presentare richiesta erogazione del Premio, accettano la pubblicazione, elettronica o in altra forma, dei loro dati identificativi (codice fiscale e ragione sociale o, nel caso delle ditte individuali, nome, cognome ed eventuale nome della ditta) e dell'importo del Premio erogato, ai sensi degli artt. 26 e 27 del D.lgs. n. 33/2013 in materia di trasparenza.
5. Lazio Innova è comunque autorizzata a pubblicare, insieme ai dati di cui al precedente paragrafo, la descrizione sintetica dei progetti di impresa selezionati e premiati, richiesta dal summenzionato art. 27 del D.lgs. n. 33/2013. Sia nella fase di raccolta di progetti che al momento dell'esame e della selezione, il team di Lazio Innova opererà agendo secondo buona fede, nel rispetto della riservatezza delle informazioni fornite dai partecipanti e delle buone prassi professionali.

#### **Art. 14 - Comunicazioni**

1. Tutte le comunicazioni previste dall'avviso avverranno tramite posta elettronica o come specificato nell'avviso stesso.
2. Le comunicazioni e la documentazione relative ai premi in denaro avverranno, a tutti gli effetti di legge, tramite la PEC Lazio Innova lazioinnova@pec.lazioinnova.it e le caselle di posta PEC indicate dai vincitori.

3. Gli esiti delle valutazioni a seguito delle decisioni della Commissione verranno pubblicati sul sito Lazio Innova.
4. Eventuali chiarimenti o informazioni riguardo la candidatura alla Call potranno essere richieste inviando una comunicazione a: [zagarologamehouse@lazioinnova.it](mailto:zagarologamehouse@lazioinnova.it).