

CALL DIGITAL HACK FOR TEAM BUILDING

#H4TB

Lazio innova promuove il presente avviso per lo sviluppo della progettazione d'interventi d'innovazione legati all'utilizzo delle tecnologie VR legate alle tecniche della fabbricazione digitale, attraverso Laboratori di microinnovazione aperta, una delle azioni volte a favorire la diffusione dell'innovazione aperta da parte del tessuto delle imprese e degli innovatori del Lazio, progettate all'interno del progetto POR-FESR Potenziamento Rete Spazio Attivo, Azione D.3.

Lazio Innova, in collaborazione con Tree srl e Mylia/Adecco S.p.A., e con le imprese Revera srl e Keiron srl, promuove un *Hackathon*, ossia una maratona di progettazione alla quale partecipano, a vario titolo, esperti di diversi settori dell'informatica (sviluppatori di *software*, programmatori e grafici) e che si propone di favorire l'incontro fra domanda e offerta di innovazione, oltre che di accompagnare i processi di trasferimento tecnologico e di accelerazione dell'innovazione nel tessuto produttivo, con particolare riferimento alle Micro, Piccole e Medie Imprese.

PREMESSA

Le tecnologie VR possono avere molteplici campi di applicazione e nei *Fab Lab* della Regione Lazio sono da tempo utilizzate in abbinamento alle tecniche di progettazione digitale.

Per promuoverne l'utilizzo si è ritenuto opportuno utilizzare la filosofia dell'*Open Innovation*, ossia partire dall'esistenza di un potenziale utilizzatore che lancia una sfida agli innovatori; il progetto proposto consiste nell'organizzazione di un *Hackathon* incentrato sull'utilizzo combinato della realtà virtuale (VR) e della fabbricazione digitale per promuovere l'innovazione tecnologica nel settore del *Team Building* aziendale.

L'obiettivo principale dell'evento è quello di riunire menti creative e appassionate di tecnologia per collaborare alla realizzazione di prototipi di applicazioni che possano supportare le aziende nei processi e nelle attività di *Team Building*, utilizzando queste due tecnologie emergenti: VR e tecnologie digitali.

Grazie alla tecnologia della VR è possibile realizzare, infatti, simulazioni immersive di attività collaborative che rafforzino lo spirito di cooperazione dei partecipanti e li sproni a lavorare in gruppo per raggiungere obiettivi specifici.

Da queste considerazioni, è emerso il contenuto di una sfida che coinvolge *Team* di innovatori per l'elaborazione di primi prototipi sulle tecnologie VR in abbinamento alla progettazione digitale applicata a prodotti innovativi per il *Team Building* aziendale.

OBIETTIVI

Promuovere l'innovazione tecnologica: l'*Hackathon* mira a stimolare l'innovazione nell'ambito della realtà virtuale e della fabbricazione digitale, consentendo ai partecipanti di esplorare nuove idee e sviluppare soluzioni creative che sfruttino appieno il potenziale di queste tecnologie.

Favorire la collaborazione: il progetto mira a creare un ambiente collaborativo in cui gli esperti di realtà virtuale, fabbricazione digitale, sviluppatori, designer e altri professionisti possano unire le proprie competenze e lavorare insieme per risolvere sfide tecnologiche.

Sperimentare l'interazione tra realtà virtuale e fabbricazione digitale: l'evento offrirà ai partecipanti l'opportunità di sperimentare l'interazione tra VR e fabbricazione digitale, esplorando come queste tecnologie possono integrarsi e potenziarsi reciprocamente. Gli utenti avranno a disposizione materiali e tecnologie quali:

- visori HMD di varia natura
- microcontrollori ed elettronica per la prototipazione
- macchine CNC quali stampanti 3d, *laser cutter*, *frese* ecc.

SOGGETTI AMMESSI

La *Call* è rivolta a programmatori, 2D/3D artist, marketer, designer UX/UI e figure trasversali umanistiche.

La partecipazione è consentita fino ad un massimo di 50 persone, che potranno candidarsi sia singolarmente che in *Team* ovvero di 9/10 *Team* da 4/5 persone.

Verranno privilegiati i progetti a carattere innovativo che possano rappresentare una reale opportunità di innovazione implementabile dalle aziende con tempi contenuti.

STRUTTURA DELL'HACKATHON

Il presente Avviso si rivolge a programmatori, 2D/3D artist, marketer, designer UX/UI e figure trasversali umanistiche, che intendano cimentarsi in una maratona di idee *full immersion* in modalità ibrida, nel mondo VR e prototipazione di applicazioni, con l'obiettivo di costruire soluzioni funzionanti che agevolino il *Team Building*

- 2 giorni e mezzo di *Hackathon*
- max 50 partecipanti, tra programmatori, 2D/3D artist, marketer, designer UX/UI e figure trasversali umanistiche, divisi in 9/10 Team;
- 8 risorse, tra tutor e mentor, a supporto dei Team.

Workshop:

Durante l'*Hackathon* verranno tenuti 2 mini-workshop sul verticale della *challenge* e 1 mini-workshop trasversale per accompagnare i partecipanti a 360° nello sviluppo concreto dei prototipi e nella presentazione alla giuria delle proprie idee durante la *pitch session*.

I workshop verranno erogati da mentor esperti, messi a disposizione dal *Fab Lab* e dai partner.

Gamification:

Durante l'*Hackathon* verranno utilizzate delle modalità di *gamification* per il Team Building e apprendimento interattivo, grazie all'utilizzo di tool digitali a disposizione dei partecipanti e per alcune attività *onsite*.

L'agenda sarà strutturata in modo da permettere ai partecipanti di ottimizzare le ore di lavoro ai tavoli e le ore dedicate all'apprendimento di nuove competenze grazie a workshop verticali e trasversali, erogati *online* e *onsite*.

La maratona di progettazione si terrà presso lo Spazio Attivo Lazio Innova di Ferentino.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Gli interessati potranno partecipare alla Call "**#H4TB**" compilando l'apposita sezione dedicata sul sito internet www.lazioinnova.it inserendo gli allegati richiesti.

I termini per la presentazione delle Domande sono aperti dalle **ore 9,00 del 22/01/2024 alle ore 17.00 del 01/03/2024**. Lazio Innova si riserva la facoltà di modificare o prorogare i termini per la presentazione delle candidature.

L'Hackathon si terrà dal 15-17 marzo, *online* e *onsite* presso lo Spazio Attivo di Ferentino.

Lo svolgimento dell'hackathon nelle date suddette è subordinato alla partecipazione di almeno 30 partecipanti e così soggetto a eventuale cambio date.

Con la partecipazione al “**#H4TB**” ciascun partecipante accetta senza condizioni le prescrizioni della presente *Call*.

MODALITA' DI SELEZIONE E CRITERI DI VALUTAZIONE

Alla scadenza del termine per l'invio delle Candidature, verranno valutate le prime 50 richieste pervenute in linea con le tematiche dell'hackathon in oggetto. In caso di rinunce, saranno valutate le successive candidature pervenute seguendo l'ordine cronologico.

Lazio Innova si riserva di ammettere un numero superiore di partecipanti qualora se ne ravvisassero le condizioni.

Al termine dell'hackathon, i progetti sviluppati, saranno valutati a insindacabile giudizio da una Commissione composta da 5 a 7 membri componenti appositamente nominata da Lazio Innova la quale assegnerà 2 premi* in denaro del valore pari a:

- **1 premio:** 5000 euro
- **2 premio:** 2500 euro

Per quanto riguarda i criteri di valutazione relativi alle premialità, i punteggi verranno attribuiti secondo i seguenti criteri:

Criterio	Punteggio
Innovatività e originalità soluzione <ul style="list-style-type: none"> - La novità e l'originalità dell'esperienza proposta per il team building; - L'efficacia nel coinvolgere gli utenti attraverso interfacce intuitive e esperienze immersive; 	da 0 a 5
Fattibilità e scalabilità della soluzione <ul style="list-style-type: none"> - Costi e tempi di sviluppo e implementazione - Scalabilità della soluzione proposta 	da 0 a 5
Attinenza agli obiettivi proposti	

<ul style="list-style-type: none"> - La soluzione è in linea con la challenge - Utilità e valore del progetto 	da 0 a 5
<p>Chiarezza e completezza della presentazione e del pitch</p> <ul style="list-style-type: none"> - Design della presentazione - Chiarezza espositiva 	da 0 a 5
<p>Realizzabilità, funzionalità e design del prototipo (BONUS PARTNER TECNICI)</p> <ul style="list-style-type: none"> - Funzionalità del prototipo - Design del prototipo - Sostenibilità del prototipo 	3

LEGGE 241/90, TRASPARENZA E TRATTAMENTO DATI PERSONALI

Il diritto di accesso agli atti si esercita conformemente alle previsioni di cui all'art. 22 e seguenti della Legge 241/90 e s.m.i.

Titolare del Trattamento dei Dati è la regione Lazio ai sensi della DGR 1114/2022

Il responsabile del procedimento è il Presidente di Lazio Innova.

Sia nella fase di raccolta di progetti che al momento dell'esame e della selezione, il team di Lazio Innova e dei partner del progetto opereranno agendo secondo buona fede, nel rispetto della riservatezza delle informazioni fornite dai partecipanti e delle buone prassi professionali.

Ai sensi della Disciplina Privacy si fa riferimento alla apposita informativa di cui all'Allegato 3.

COMUNICAZIONI E INFORMAZIONI

Le comunicazioni e la documentazione relative al percorso avverranno, a tutti gli effetti di legge, tramite la mail: ferentino@lazioinnova.it