

Startupper Tra i banchi di Scuola

PREMESSA

La **Regione Lazio**, tramite *Lazio Innova*, lancia una nuova edizione del Programma 22-23 con l'obiettivo di promuovere il talento, l'innovazione, l'imprenditorialità e la creatività nelle scuole del Lazio.

AMBITO DELLA CALL

Tra le diverse azioni, il percorso formativo gratuito *Startupper Tra i banchi di Scuola* ha l'obiettivo di far sviluppare le capacità di ideare, presentare e prototipare proposte di soluzioni che rispondano, in un'ottica imprenditoriale, alle sfide del futuro, in termini di transizione digitale, ecologica e sociale, in linea con il Piano di Ripresa e Resilienza e con le strategie avviate dalla Regione Lazio per rendere l'economia del Lazio sempre più competitiva e sostenibile.

TARGET

Docenti e Studenti delle classi III, IV e V degli Istituti di Istruzione Secondaria Superiore del Lazio.

DESCRIZIONE ATTIVITA'

I Fase a: DALLA GENERAZIONE DI IDEE AL BUSINESS MODEL

Un percorso PCTO modulare e flessibile che prevede lezioni erogate in modalità sincrona, sia in presenza (negli istituti e/o in una delle sedi Spazio Attivo e Fablab territoriali) sia online (*su una piattaforma da concordare*), oltre ad un accesso dedicato alla piattaforma moodle e-lab di Lazio Innova, grazie alla quale consultare materiali di studio, presentazioni illustrate in aula, contenuti audio e video di approfondimento, nonché lavorare in gruppo.

Moduli didattici:

- Modulo 1 – Imprenditorialità (4h): LEZIONE IN PRESENZA
Il modulo mira a orientare gli studenti fra le varie fasi del progetto e sui diversi tipi di percorso: *presenta* e *prototipa*; comprendere il mondo della startup e della figura dell'imprenditore, con particolare riferimento all'importanza, in ogni settore, di sviluppare competenze trasversali.
- Modulo 2 – Problema & cliente. (2h) LEZIONE ONLINE
Gli studenti sperimentano come analizzare un problema individuato e, dopo aver ideato una soluzione innovativa, costruire il profilo del proprio cliente ideale, con il supporto di strumenti e laboratori.
- Modulo 3 – Startupper School Canvas | Il prodotto/servizio e il suo valore (2h) LEZIONE ONLINE
Attraverso un laboratorio pratico basato su tecniche di lavoro di gruppo, vengono sviluppati idee e progetti imprenditoriali, con particolare attenzione all'analisi del prodotto/servizio e del suo funzionamento.

- Modulo 4 – Startupper School Canvas | Il Mercato e il modello di business (4h) LEZIONE IN PRESENZA
In questo modulo gli studenti approfondiscono le tecniche e metodologie per lo studio del mercato di riferimento, del cliente e della concorrenza, più un'introduzione alla valutazione dei ricavi di un progetto imprenditoriale.
- Modulo 5 – FabLab (4h) LEZIONE IN PRESENZA
Nei FabLab regionali vengono acquisite le competenze di base sui temi della fabbricazione digitale, quali la stampa 3D, Laser cutting, modellazione 2D/3D (CAD/CAM), elettronica, software di modellazione 3D e grafica vettoriale, app e gaming.
- Modulo 6 – Pitch Training (2h) ONLINE
Modulo conclusivo per l'apprendimento o delle tecniche di presentazione e public speaking (online e offline) per un'esposizione efficace del proprio progetto/prototipo.

I Fase b: CONTEST INNOVATIVI

Particolare attenzione sarà dedicata ai progetti rientranti in alcuni ambiti settoriali, con sfide lanciate nel corso dell'anno, in collaborazione con Partner qualificati, per alcuni dei quali saranno assegnati dei premi speciali.

II FASE: COMPETIZIONE REGIONALE

Al termine della prima fase, ogni Istituto può candidare idee e progetti proposti dai teams, composti da un minimo di 2 ad un massimo di 5 studenti, per concorrere nella Competizione regionale nella categoria:

- Presenta la tua idea – riservata a idee, soluzioni, servizi
- Prototipa la tua idea* – riservata a progetti prototipabili
- STEAM – riservato ai progetti/prototipi provenienti da team composti prevalentemente da studentesse
- Contest Innovativi – riservata a progetti/prototipi su sfide lanciate dai partner

*Si precisa che i costi per i materiali di consumo, necessari allo sviluppo dei prototipi, sono a carico di ciascun Istituto partecipante.

La pianificazione degli interventi (lezioni in presenza, on line, lavori di gruppo e autoapprendimento in piattaforma e gli ulteriori approfondimenti con i contest innovativi) sono oggetto di personalizzazione con il Tutor Referente Startupper School Academy di ciascun Spazio Attivo, al fine di rispondere al meglio alle esigenze di ciascun Istituto.

Per il riconoscimento del PCTO, l'istituto può far riferimento indicativamente al seguente schema:

- Percorso Banchi di Scuola (BdS) 34h
- BdS + Competizione regionale_Presenta 46h
- BdS + Competizione regionale_Prototipa 60h
- BdS + Contest innovativi + Competizione regionale (numero ore da quantificare sulla base delle attività scelte)

DOMANDA E TERMINI DI PARTECIPAZIONE

Ai fini dell'adesione al programma, gli Istituti interessati devono rispettare il seguente iter:

1. Inviare la candidatura compilando il Form online al seguente link <https://www.lazioinnova.it/innovazione-aperta/iniziativa/startupper-banchi-scuola/>
2. Scaricare la modulistica PCTO (Convenzione, Atto di Nomina e Elenco Partecipanti)
3. Compilare, firmare e inviare la Convenzione all'indirizzo spazioattivo@pec.lazioinnova.it inserendo nell'oggetto della mail "Startupper Banchi di Scuola_Modulistica PCTO_ NOME ISTITUTO_PROVINCIA ISTITUTO";
4. Una volta ricevuto il numero di protocollo/data di sottoscrizione della convenzione da parte di Lazio Innova, utilizzarlo per compilare l'Atto di nomina, firmarlo ed inviarlo insieme al File Excel con i partecipanti al pcto (stesso indirizzo e oggetto mail);
5. A partire dal mese di aprile, per la partecipazione alla Fase II Competizione Regionale nelle categorie Presenta, Prototipa e relativi contest innovativi in collaborazione con i Partner, l'Istituto dovrà perfezionare la candidatura on line delle proprie idee e/o prototipi e dei relativi Team.

I CRITERI DI VALUTAZIONE

Per partecipare alla Fase II (Competizione regionale), le idee dovranno essere presentate nelle modalità previste dalle linee guida e secondo i requisiti tecnici richiesti, che verranno trasferiti nel corso degli interventi della Fase I.

I progetti elaborati dagli studenti saranno valutati, a insindacabile giudizio di Giurie tecniche e qualificate, in base ai seguenti criteri:

Categoria: "Presenta la tua idea"

- Originalità e creatività dell'idea imprenditoriale (15 punti);
- Analisi del mercato e concorrenza (10 punti)
- Design della presentazione (15 punti)
- Completezza del Business Model (30 punti);
- Chiarezza espositiva dell'idea imprenditoriale (30 punti).

Categoria "Prototipa la tua idea"

- Originalità e creatività dell'idea prototipale (20 punti);
- Progettazione, realizzabilità tecnica (10 punti)
- Funzionalità del prototipo (30 punti);
- Design di prodotto (10 punti)
- Completezza del Business Model (10 punti);
- Chiarezza espositiva della presentazione del prototipo (20 punti).

Per gli eventuali premi speciali i criteri saranno esplicitati dal Partner tecnico.

PREMI

Lazio Innova assegna le seguenti premialità:

Presenta la tua idea

Un premio di 1.500 euro, al netto delle imposte previste all'Istituto del team primo classificato.

Prototipa la tua idea

Un premio di 1.500 euro, al netto delle imposte previste all'Istituto del team primo classificato.

Premio STEAM

Un premio di 1.500 euro, al netto delle imposte previste all'Istituto del team primo classificato.

Ulteriori premi speciali verranno presentati durante il corso dell'anno scolastico. Tutti gli istituti che avranno aderito al presente programma riceveranno informazione della loro pubblicazione e i dettagli sulla partecipazione.

Per maggiori info Sito Lazio Innova

<https://www.lazioinnova.it/spazioattivo/startupper-school-academy/>

<https://www.facebook.com/StartupperScuole>

[Roma 3 Ottobre 2022](#)