

Avviso Pubblico Hack the Roll La maratona dello sport su ruota

1. Premessa

Il 1° e 2 aprile, nella sala d'onore del CONI in Roma, si sono svolti i primi campionati nazionali FISR riguardanti gli Esports.

Si è trattato della prima esperienza a livello mondiale di gioco elettronico parificato a competizione sportiva (giudici tesserati, antidoping, visite mediche, classifica e premiazione riconosciute dal CONI).

Dal 22 al 25 giugno si svolgeranno le Olimpiadi degli Esport organizzate dal Comitato Olimpico Internazionale (CIO) comprendenti 6 Federazioni Mondiali di sport (tra le quali la Federazione Mondiale World Skate e quella di Baseball entrambe con dirigenza italiana).

2. Ambito dell'Avviso

Hack the Roll è una maratona di progettazione e prototipazione nata con lo scopo di individuare soluzioni innovative per la promozione degli sport elettronici nel campo delle discipline rotellistiche.

Le discipline sportive prese in considerazione dai partecipanti saranno prevalentemente le seguenti: **Downhill, Alpine, Skate in line, Skateboard.**

La maratona è una full immersion di talenti per far nascere nuove idee e lanciare soluzioni innovative: circa 24 ore dalle 17:00 di venerdì alle 14:00 di domenica per ideare, progettare, sperimentare attraverso l'uso di tecnologie, lo sviluppo di software originali, video animazioni o video giochi connessi al tema.

La maratona si svolgerà all'interno dello Spazio Attivo LOIC di Zagarolo e vedrà alternarsi attività in presenza per il team working dei partecipanti e digitali per la partecipazione a workshop, webinar e brevi sessioni di mentoring.

I partecipanti avranno libero accesso alle tecnologie presenti nel Fablab dello Spazio Attivo e potranno concordare lo sviluppo dei loro prototipi grazie al supporto dei technical manager.

Durante la maratona, i team formati da minimo 3 persone, dovranno focalizzarsi sulla messa a punto di un progetto/soluzione che sia non solo innovativo, ma anche fattibile e sostenibile dal punto di vista economico: giochi, video animazioni, sperimentazioni audio-video, visual design, capaci di leggere e raccontare in modo originale il mondo degli sport su ruota e traghettarli nel mondo degli Esport.

L'output finale che i partecipanti dovranno presentare al termine della maratona dovrà consistere in un prototipo sufficientemente esplicativo della proposta ideata (es.: teaser, mockup, storyboard, wireframe, videoclip, fino ad una demo giocabile).

3. Soggetti ammessi

Possono partecipare in forma individuale o in team informali:

- designers,
- esperti di programmazione,
- artisti,
- creativi,
- game designer,
- sviluppatori,
- sound designer,
- esperti di marketing,

- economisti,
- sportivi e praticanti.

4. Selezione, criteri di valutazione e graduatoria finale

I candidati saranno ammessi nel numero massimo di 30 persone, ovvero di 10 team di minimo 3 componenti.

In caso di candidature superiori verranno considerati i seguenti criteri di ammissione.

Criterio	Punteggio
Portfolio	10
Curriculum vitae e/o curriculum studiorum con evidenza delle discipline connesse all'ambito tematico dell'avviso	30
Skills ed esperienze pregresse nei settori connessi agli ambiti tematici dell'avviso	20

1. Programma di attività

Hack The Roll è organizzato presso lo Spazio Attivo LOIC Zagarolo e durerà 3 giorni dal 9 all'11 giugno:

Giorno 1

Registrazione dei partecipanti e welcome coffee
Presentazione della call: Team e project tuning
Sessioni di lavoro e Workshop (POC e tecniche di presentazione)

Giorno 2

Sessioni di lavoro dei team
Workshop programmare per la realtà virtuale, unity e unreal engine
Workshop: come creare un modello 3D importabile in un circuito di gioco dai dati del territorio
Workshop: fattibilità economica e sostenibilità dei videogiochi competitivi, strategie di lancio e promozione

Giorno 3

Sessioni di lavoro dei team
Presentazioni e Premiazione

Follow up: sessione di gruppo per individuare possibili applicazioni del progetto nel territorio regionale e per le federazioni sport su ruota.

2. Premialità

Ai team che presenteranno i migliori progetti verranno attribuite le seguenti premialità in denaro al lordo degli oneri previsti da legge:

- 1° classificato: 5.000,00 (Cinquemila/00) euro;
- 2° classificato: 3.000,00 (Tremila/00) euro;
- 3° classificato: 2.000,00 (Duemila/00) euro.

I progetti vincitori inoltre avranno libero accesso a tutte le strumentazioni messe a disposizione dalla rete Spazio Attivo e dai FabLab regionali.

3. Modalità di presentazione delle candidature

I soggetti interessati possono inviare la propria candidatura compilando direttamente il formulario di adesione presente raggiungibile dalla pagina dedicata al progetto <https://www.lazioinnova.it/innovazione-aperta/iniziativa/hack-the-roll/> e allegando la documentazione richiesta.

I termini per la presentazione delle proposte sono aperti dalle **ore 12:00 del 5 maggio** alle **ore 18:00 del 5 giugno 2023**.

Lazio Innova si riserva la facoltà di modificare o prorogare i termini per la presentazione delle candidature.

4. Informazioni

Le informazioni possono essere richieste a: **zagarolo@lazioinnova.it**.