

Allegato II

AVVISO PUBBLICO

CYBERHACK4AI

Uni-hackathon per cyber security e intelligenza artificiale

1. PREMESSA

Lazio Innova-Regione Lazio e Saperi&Co-Sapienza Università di Roma promuovono **CYBERHack4AI**, *Uni-hackathon per Cybersecurity e Intelligenza Artificiale*, una maratona di progettazione rivolta a studenti, dottorandi, ricercatori e professori della Sapienza Università di Roma, che si propone di rispondere alle sfide sul tema della Cybersecurity e AI che saranno lanciate dai Partner coinvolti in qualità di advisor nell'hackathon.

L'hackathon ha la finalità di offrire un percorso utile a promuovere sinergie che stimolino nuove idee nell'ambito della Cybersecurity e dell'Intelligenza Artificiale, sostenendo l'imprenditorialità dei giovani talenti e concorrendo all'impollinazione e contaminazione trasversale delle diverse conoscenze e competenze.

CYBERHack4AI, accoglierà nuove soluzioni muovendosi nell'ambito dell'AI Act, il nuovo regolamento europeo che disciplina l'intelligenza artificiale in Europa, recentemente approvato dal Parlamento Europeo.

2. AMBITO DELL'AVVISO

CYBERHack4AI è una maratona di progettazione e prototipazione per riunire in team multidisciplinari, menti creative con l'obiettivo di individuare **soluzioni innovative** - prototipi e applicazioni - che rispondano alle esigenze e alle sfide nei settori target, con la prospettiva di costituirsi in impresa.

Temi di sfida dell'hackathon sono:

- Cybersecurity
- Intelligenza Artificiale

I Partner che faranno da Advisor e valuteranno le idee/soluzioni innovative sono: [Telsy](#), [ASC27](#), [Cyber 4.0](#), [Zest](#)

La maratona è una full immersion di talenti, competenze, creativi, appassionati per far nascere nuove idee e lanciare soluzioni innovative: circa 24 ore per ideare, progettare, sperimentare attraverso l'uso di tecnologie abilitanti, sviluppo di software originali, idee imprenditoriali che vadano a soddisfare un'esigenza di mercato che possa essere trasformata in Startup.

La maratona si svolgerà, in presenza, all'interno del Centro Saperi&Co di Sapienza Università di Roma, nato con l'obiettivo di valorizzare l'eccellenza e l'innovazione, vedrà alternarsi di attività in presenza per il team working dei partecipanti, workshop, webinar e brevi sessioni di mentoring.

I partecipanti avranno libero accesso alle tecnologie e alle facilities presenti nel Centro Saperi&Co di Sapienza Università di Roma (Fablab, Officina, etc).

Durante la maratona i team, formati da massimo 5 persone con skills e formazione differente, dovranno focalizzarsi sulla messa a punto di un progetto/soluzione che sia non solo innovativo, ma anche fattibile e sostenibile dal punto di vista economico: idee e soluzioni che possano apportare nei settori identificati benefici in



Cofinanziato
dall'Unione europea



REGIONE
LAZIO

termini di servizi o prodotti utilizzando o meno tecnologie abilitanti e/o rileggendo modalità tradizionali in un'ottica innovativa e diversa.

L'output finale che i partecipanti dovranno presentare al termine della maratona dovrà consistere in una presentazione della soluzione proposta sufficientemente esplicativa (es.: ppt, teaser, mockup, storyboard, wireframe, videoclip, ecc) da presentare alla Giuria di valutazione.

3. SOGGETTI AMMESSI

Possono partecipare gli studenti, i dottorandi, i ricercatori e i professori di Sapienza Università di Roma, in forma individuale o in team informali.

I team formati, o che saranno formati dal Comitato organizzativo dell'hackathon, dovranno esprimere all'interno multidisciplinarietà di competenze skill e passioni, e provenire dalle diverse Facoltà di Sapienza Università di Roma.

4. SELEZIONE CANDIDATURE

Saranno ammesse un numero massimo di 80 persone, ovvero massimo 16 team multidisciplinari di 5 componenti. I candidati saranno ammessi sulla base dell'ordine cronologico di arrivo.

Sarà data priorità alle candidature presentate da team multidisciplinari composti da 5 componenti.

Le candidature singole e i team formati da 2 o 4 persone, danno fin da subito la disponibilità ad inserire o ad essere inseriti in altri team candidati fino ad arrivare ad un massimo di 5.

L'avvenuta ammissione a *CYBERHack4AI* sarà comunicata tramite mail da parte di Sapienza Università di Roma, che si occuperà della delezione delle candidature.

5. PROGRAMMA DI ATTIVITÀ

CYBERHack4AI si svolgerà presso il Centro Saperi&Co. all'interno della città universitaria di Sapienza Università di Roma e durerà 3 giorni dal 01 al 03 ottobre 2024.

L'agenda della maratona sarà strutturata in modo da permettere ai partecipanti di ottimizzare le ore di lavoro ai tavoli e le ore dedicate all'apprendimento di nuove competenze grazie a workshop verticali e trasversali, erogati on site.

L'agenda con il programma sarà inviata a valle della chiusura delle candidature e dell'ammissione dei partecipanti.

6. PREMIALITÀ E CRITERI DI VALUTAZIONE

Al termine della maratona di progettazione, nell'ambito della cerimonia di premiazione, verranno attribuite ai team che presenteranno i migliori 3 progetti con punteggio più alto, le seguenti premialità in servizi e denaro al lordo degli oneri previsti da legge:

Premio in servizi:

Sapienza Università di Roma erogherà:

- percorso per la verifica e successiva brevettazione del progetto.

Lazio Innova erogherà:

- percorso di Scuola di Impresa per supportare i team vincitori ad approfondire il modello di business e la validazione di mercato.

Premio in denaro

Lazio Innova erogherà:

- 1° premio da euro 10.000,00 (diecimila/00) al progetto primo classificato che si costituirà in impresa, con sede operativa nel Lazio, entro 6 mesi dalla conclusione della maratona;
- 2° premio da euro 4.000,00 (quattromila/00) al secondo e terzo classificato che si costituiranno in impresa, con sede operativa nel Lazio, entro 6 mesi dalla conclusione della maratona.

Per i premi in denaro sarà possibile richiedere una proroga motivata prima della scadenza dei 6 mesi dalla conclusione della maratona, di ulteriori 6 mesi. La proroga dovrà essere comunicata a Sapienza Università di Roma al seguente indirizzo mail spinoff@uniroma1.it.

I progetti vincitori avranno libero accesso a tutte le strumentazioni messe a disposizione dalla Rete Spazio Attivo e dai FabLab regionali per il completamento/miglioramento del prototipo/soluzione proposto nel corso dell'Hackathon.

I progetti saranno valutati da un'apposita Giuria composta da Sapienza Università di Roma, Lazio Innova ed i Partner di progetto.

Le proposte di Soluzioni Innovative saranno valutate dalla Giuria a suo insindacabile giudizio sulla base dei seguenti criteri di valutazione:

Criteri	Punteggio massimo
Sostenibilità del Business Model	30
Innovatività e originalità della soluzione	30
Fattibilità e scalabilità della soluzione: • Costi e tempi di sviluppo e implementazione • Scalabilità della soluzione proposta	20
Chiarezza e completezza della presentazione e del pitch: • Design della presentazione • Chiarezza espositiva	20

7. MODALITÀ DI PRESENTAZIONE DELLE CANDIDATURE

I soggetti interessati possono inviare la propria candidatura compilando il modulo di adesione presente sul sito della pagina dedicata al progetto.

I termini per la presentazione delle proposte sono aperti dalle **ore 16.00 del 25/06/2024** alle **ore 18:00 del 31/07/2024**.

La Sapienza Università di Roma e Lazio Innova si riservano la facoltà di modificare o prorogare i termini per la presentazione delle candidature.



Cofinanziato
dall'Unione europea



REGIONE
LAZIO

8. INFORMAZIONI

Le informazioni possono essere richieste all'indirizzo mail hack.sapienza@uniroma1.it presente nel modulo di adesione.