

ALLEGATO I

REGOLAMENTO CALL “HACKATHON TUSCIA CULTURA”

Art.1- Contenuti dell'intervento

Lazio Innova, attraverso lo Spazio Attivo di Viterbo, lancia l'**Hackaton TusciaCultura** (di seguito “Hackathon”), una maratona di progettazione per Imprese (MPMI) e studenti universitari.

La maratona punta all'acquisizione di soluzioni innovative e digitali, da parte del sistema imprenditoriale e a facilitare la diffusione di competenze imprenditoriali innovative e tecnologiche tra gli studenti, che saranno organizzati in team per rispondere alle sfide lanciate dalle imprese coinvolte.

La Call “Hackaton TusciaCultura” prevede:

- a) **Manifestazione di interesse, rivolta a imprese MPMI operanti** nell'ambito dell'industria culturale e creativa (**Target 1**): finalizzata a selezionare fino ad un massimo di **5 imprese**, che intendono introdurre nel loro processo produttivo o di gestione di servizio soluzioni innovative e digitali da applicare alla propria realtà;
- b) **Avviso di Selezione studenti, (Target 2)**: per selezionare gli studenti, fino ad un massimo di **60 partecipanti**. La selezione sarà gestita dall'università.

Successivamente, le soluzioni individuate saranno ammesse al percorso di co-progettazione strutturato come segue:

- a) **Step 1**: l'incontro con le imprese della cultura, selezionate attraverso apposita Manifestazione di interesse, che terranno un momento ispirazionale, presentando il proprio business, evidenziando dei fabbisogni e proponendo delle sfide per l'individuazione di soluzioni innovative e per la soddisfazione di propri fabbisogni aziendali;
- b) **Step 2**: gli studenti saranno affiancati, durante il percorso di elaborazione progettuale all'interno dell'Università della Tuscia, da mentor e tutor, secondo le indicazioni fornite dall'Università stessa;
- c) **Step 3**: pitch session in cui i team saranno dovranno presentare con un pitch di 5 minuti la propria soluzione/progetto/idea.

Art.2 - Requisiti di partecipazione

2.1 Target 1: MPMI

Devono possedere le seguenti caratteristiche:

- I. avere almeno una sede operativa nel Lazio;

2. operare, direttamente o indirettamente, nella filiera culturale e creativa anche con l'utilizzo di tecnologie abilitanti quali ad esempio AI, robotica etc; a titolo esemplificativo e non esclusivo:
 - a. Aree artistiche tradizionali (arti visive, arti performative, letteratura, musica) ma anche il design, la moda (fashion);
 - b. Arti dello spettacolo;
 - c. Audiovisivi, cinema ed animazione;
 - d. Communication e new media;
 - e. Editoria;
 - f. Musica;
 - g. Valorizzazione dei beni culturali;
3. esprimere un fabbisogno di innovazione e lo sviluppo di nuovi prodotti/soluzioni, che devono rendere l'impresa più competitiva sui mercati attuali.

2.2 Target 2 – STUDENTI UNIVERSITARI

Studenti iscritti all'Università degli Studi della Tuscia.

Art.3 - Criteri di esclusione

Non saranno ammesse alla selezione le candidature:

- di soggetti che non siano in possesso dei requisiti richiesti di cui all'art. 2 e relativi commi correlati;
- che siano presentate oltre la data di scadenza e/o con differenti modalità rispetto a quanto indicato al successivo art.4.

Art.4 - Modalità di presentazione delle candidature

I soggetti interessati possono presentare la propria candidatura attraverso il sistema di gestione della Call, pubblicato sulla pagina dedicata del sito www.lazioinnova.it, dopo aver debitamente compilato le sezioni previste, rispettando i termini previsti per la presentazione delle domande.

Sono previste due scadenze per candidarsi a partecipare al laboratorio:

Imprese:

A partire dal **24/10/25** ed **entro il 05/11/25 ore 17.00.**

Le imprese, portatrici di fabbisogni, dovranno esprimere una concreta esigenza di utilizzo di soluzioni innovative e digitali da applicare alla propria realtà rispondendo ad una Manifestazione di interesse pubblicata sul sito di Lazio Innova www.lazioinnova.it.

Saranno ammessi al laboratorio fino ad un massimo di 5 imprese (MPMI).

Studenti:

A partire dal **24/10/25** ed **entro il 05/11/25 ore 17.00.**

Studenti iscritti all'Università degli Studi della Tuscia.

Saranno selezionati al laboratorio fino ad un massimo di 60 studenti.

Lazio Innova si riserva la facoltà di modificare o prorogare i termini per la presentazione delle candidature, dandone comunicazione sul proprio sito.

Lazio Innova e l'Università si riservano la facoltà di aumentare il numero dei partecipanti in base alle richieste pervenute.

Art.5 - Impegno dei partecipanti

Con l'invio della propria candidatura ciascun partecipante riconosce e accetta pienamente le modalità, le indicazioni e le prescrizioni previste dalla Call "Hackaton TusciaCultura" e dal presente Regolamento e in particolare:

- **per il Target 1- MPMI**
 - o reale interesse a trovare soluzioni e innovazioni, in un'ottica di *Open Innovation*, per co-progettare prodotti e/o soluzioni idonei a rispondere ai propri fabbisogni;
 - o partecipazione alle attività a distanza e in presenza previste dal percorso;
- **per il Target 2 – STUDENTI UNIVERSITARI**
 - o interesse allo sviluppo di applicazioni/customizzazioni di soluzioni e prodotti in linea con le esigenze delle imprese potenziali utenti delle stesse;
 - o partecipazione alle attività, a distanza e/o in presenza previste dal percorso.

Art.6 - Garanzia e manleva

Presentando la propria candidatura, ciascun proponente dichiara e garantisce che la Proposta:

- è un'opera originale, per la quale il partecipante dispone dei relativi diritti di proprietà intellettuale e di sfruttamento economico;
- non contiene alcun marchio, logo o altro elemento protetto dal diritto di proprietà industriale o diritto d'autore di titolarità di terzi, o che, ove esistano diritti di terzi, il partecipante si sia previamente dotato di tutte le necessarie autorizzazioni e licenze concesse da parte del relativo titolare;
- non violi altri diritti di terzi, inclusi, tra l'altro, i brevetti, i segreti industriali, diritti provenienti da contratti o licenze, diritti di pubblicità o diritti relativi alla privacy, i diritti morali o qualunque altro diritto meritevole di tutela;
- non costituisce l'oggetto di un contratto con terzi;
- non contiene alcun contenuto diffamatorio, rappresentazione, considerazione oltraggiosa o qualunque altro contenuto che potrebbe danneggiare il nome, l'onore o la reputazione della Regione Lazio, di Lazio Innova, dei Partner o di qualunque altra persona o società;
- non contiene alcun contenuto di carattere pornografico o sessuale, o contenuto di carattere discriminatorio in qualsivoglia modo (includendo, specificamente, la discriminazione basata sull'etnia, sul sesso, sull'orientamento sessuale, sulla religione e/o credo politico di individui o gruppi), né contenuti che promuovano violenza o lesioni nei confronti di qualsiasi essere vivente o qualunque altro contenuto offensivo, osceno o inappropriato;
- non contiene alcuna minaccia o alcun contenuto volto a intimidire, molestare, o maltrattare la vita privata di alcuna persona;

- non contiene violazioni di legge né contenuti che incoraggino comportamenti illeciti.

I partecipanti, candidandosi, dichiarano espressamente per sé e per i loro aventi causa di manlevare e tenere indenne integralmente la Regione Lazio, Lazio Innova, i Partner dell'Iniziativa da qualsivoglia rivendicazione, pretesa risarcitoria o richiesta di danno avanzata da qualunque terzo, per la violazione di una delle disposizioni oggetto del presente articolo.

Art.7 – Modalità di selezione

Alla scadenza dei termini per la presentazione delle candidature, Lazio Innova procederà alla selezione di:

- Target 1: massimo **5 imprese** tra MPMI portatrici di fabbisogni
- Target 2: massimo **60 studenti universitari**

Lazio Innova procederà prima alla verifica della presenza di eventuali motivi di esclusione delle candidature, sulla base di quanto indicato all'art. 3.

Dopo la scadenza dei termini di cui all'art. 4 del presente Regolamento, le candidature non saranno più integrabili. Al termine della verifica, Lazio Innova darà comunicazione agli interessati della loro esclusione, ai sensi della Legge 7 agosto 1990, n. 241 e ss.mm.ii.

Le candidature saranno considerate ammissibili in ordine cronologico, nel caso di rinuncia, Lazio Innova si riserva di poter ammettere ulteriori candidature.

Art. 8 - Comunicazioni, Legge 241/90 e trattamento dei dati personali

Tutte le comunicazioni inerenti all'oggetto del presente Regolamento e alla Call "Hackathon TusciaCultura" si intendono validamente effettuate all'indirizzo PEC indicato dai candidati, ovvero ad altro indirizzo di posta elettronica se i candidati non sono in possesso della PEC.

L'indirizzo PEC di Lazio Innova di riferimento della Call è **spazioattivo@pec.lazioinnova.it**.

Il diritto di accesso di cui agli artt. 22 e seguenti della Legge 241/90 e ss.mm.ii. viene esercitato mediante richiesta scritta motivata, rivolgendosi a Lazio Innova S.p.A., via Marco Aurelio, 26/A – 00184 – Roma con le modalità di cui all' art. 25 della citata legge.

Il responsabile dell'adozione dei provvedimenti finali è il Presidente *pro tempore* di Lazio Innova o suo delegato (tel. 06605160, e-mail: **info@lazioinnova.it**.)

I dati degli studenti partecipanti saranno gestiti dall'Università della Tuscia.

Ai sensi della Disciplina Privacy si fa riferimento alla apposita informativa prevista dall'art. 13 e 14 del Reg. (UE) 2016/679 in materia di protezione dei dati personali, fornita da Lazio Innova, che il Referente della candidatura ha l'onere di rendere nota ad ogni persona fisica i cui dati personali sono comunicati a Lazio Innova per effetto della candidatura.