

GAMIFICATION INNOVATION LAB

Determina del Presidente

Selezione dell'Offerta (Target 2)

Il Presidente di Lazio Innova S.p.A.

VISTO

- l'Avviso pubblico "*Gamification Innovation Lab (GIL)*", il nuovo Laboratorio di innovazione per startup, innovatori e Piccole e Medie Imprese (PMI) lanciato da Lazio Innova, attraverso lo Spazio Attivo LOIC di Zagarolo, in attuazione del Progetto della Regione Lazio "*Potenziamento Rete Spazio Attivo*", PR Lazio FESR 2021/2027 – Obiettivo Specifico 1.3 – *Rafforzare la crescita sostenibile e la competitività delle PMI e la creazione di posti di lavoro nelle PMI, anche grazie agli investimenti produttivi*;
- che il Laboratorio punta a sostenere l'incontro tra innovatori - startup, team informali o anche singoli portatori di soluzioni – e Imprese consolidate affinché si crei un concreto gruppo di co-progettazione che possa individuare soluzioni metodologiche offerte dagli innovatori per soddisfare il fabbisogno di innovazione espresso dalle Imprese;
- che il percorso prevede di selezionare attraverso due distinti processi:
 1. le Imprese (MPMI) hanno risposto alla Manifestazione d'interesse (Target 1: domanda), candidandosi per introdurre un prodotto di gamification proprio nel processo produttivo o nella gestione del proprio servizio (domanda);
 2. gli innovatori, ovvero startup, team informali e singoli innovatori, anche liberi professionisti, (Target 2: offerta) con soluzioni innovative di gamification, che non sono ancora state lanciate sul mercato e che possono rispondere ai fabbisogni espressi dalle MPMI che si sono candidate rispondendo alla manifestazione d'interesse;
- che secondo gli artt. 2 e 7 del Regolamento dell'Avviso, per il Target 2 Lazio Innova procede a selezionare n. 20 proposte tra professionisti, team informali e startup, candidate in risposta ai fabbisogni espressi dalle Imprese (Target 1), sulla base della valutazione delle candidature ammissibili effettuata, a suo insindacabile giudizio, da una Giuria di valutazione, nominata da Lazio Innova.

CONSIDERATO

- che alla scadenza dei termini della presentazione delle candidature, prevista per il 02 febbraio 2026, risultano essere pervenute n. 24 candidature;
- la Determina del 10 febbraio 2026 con cui è stata nominata la Giuria di Valutazione con il compito di valutare le candidature degli Innovatori (Target 2) disponibili a co-progettare soluzioni di gamification per rispondere alla domanda delle Imprese

Lazio Innova S.p.A.

società soggetta a direzione
e coordinamento della Regione Lazio
sede legale
Via Marco Aurelio, 26/a - 00184 Roma
t +39 06 605160 - f +39 06 60516601
numero verde 800 989 796

www.lazioinnova.it
info@lazioinnova.it
lazioinnova@pec.lazioinnova.it
registro delle imprese di Roma
partita iva e codice fiscale 05950941004
Rea RM-938517
capitale sociale € 48.927.354,56 i.v.



**REGIONE
LAZIO**

PRESO ATTO

- che, a seguito delle verifiche svolte dagli uffici di Lazio Innova, le domande ammissibili, ai sensi dell'art. 3 del Regolamento, sono risultate 24;
- dei lavori della Commissione di Valutazione delle candidature ammissibili e della relativa graduatoria finale;

DETERMINA

l'approvazione dell'Elenco delle candidature ammesse e non ammesse (Allegato I).

Il Presidente
Francesco Marcolini

Spazio Attivo e Open Innovation
Il Responsabile
Maurizio Andolfi

ALLEGATO I – TARGET 2 (INNOVATORI) – ELENCO DELLE CANDIDATURE AMMESSE E NON AMMESSE

	RAGIONE SOCIALE CANDIDATI	ESITO
1	Alteredu SRL Società Benefit	Ammissibile
2	South United Design srls	Ammissibile
3	Paperbox Health srl	Ammissibile
4	Gian Paolo Calzolaro	Ammissibile
5	Domenico Catania	Ammissibile
6	Felix Focus srl	Ammissibile
7	KoMi	Ammissibile
8	InDigital Studio	Ammissibile
9	Playable Change	Ammissibile
10	Andreina Zene	Ammissibile
11	Husisha Initiative Organization	Ammissibile
12	Indieyes	Ammissibile
13	R&S GAMING'S	Ammissibile
14	Alfredo Onorati	Ammissibile
15	Italy vr Experience	Ammissibile
16	STREET REPORTER srl	Ammissibile
17	Pythia Group (Legal-Pythia LLP)	Ammissibile
18	Board Game Social Club di Petrucci Luca	Ammissibile
19	Silvia Capurso	Ammissibile
20	Adriano Pantaleo	<i>Non Ammissibile</i>
21	Elisa Bellotti	<i>Non Ammissibile</i>
22	Olympica Srl	<i>Non Ammissibile</i>
23	Lara Stenti	<i>Non Ammissibile</i>
24	Assoceriti	<i>Non Ammissibile</i>