

## Determina del Presidente Approvazione graduatoria e assegnazione premi “ZAGAROLO GAME CITY 2025”

Il Presidente di Lazio Innova S.p.A.

### VISTO

- Il Programma Regionale Lazio FESR 2021/2027, OS 1.3 *Rafforzare la crescita sostenibile e la competitività delle PMI e la creazione di posti di lavoro nelle PMI, anche grazie agli investimenti produttivi*;
- il progetto “Potenziamento rete Spazio Attivo”, approvato con Delibera della Giunta Regionale n. 965 del 22/11/2024;
- la Convenzione reg. 0030772 tra Regione Lazio e Lazio Innova S.p.A. sottoscritta per l’attuazione del Progetto “Potenziamento rete Spazio Attivo”;
- la scheda della Misura A Nuove Imprese del progetto “Potenziamento rete Spazio Attivo”, approvata con determinazione n. G02914 del 10 marzo 2025, pubblicata sul Bollettino Ufficiale della Regione Lazio n. 20 dell’11 marzo 2025;
- le deleghe conferite dal Consiglio di Amministrazione di Lazio Innova con Deliberazione n. 271 del 25 ottobre 2023.

### CONSIDERATO

- che la Misura A ha l’obiettivo di favorire il rinnovamento del tessuto imprenditoriale regionale attraverso la nascita e lo sviluppo di nuove iniziative imprenditoriali, in particolar modo innovative, e lo persegue rafforzando i percorsi di pre-accelerazione, accelerazione e tutoraggio gestiti da Lazio Innova;
- che con Determina dal Presidente del 09/04/2025 è stata approvata la Call “Zagarolo Game City 2025” e relativi allegati, tra cui Allegato I Regolamento;
- che l’art. 7 del Regolamento prevede che: “le candidature saranno soggette a valutazione da parte di una Giuria nominata da Lazio Innova, composta da 3 componenti, di cui 2 rappresentanti di Lazio Innova e un membro esterno facente parte dell’ecosistema Spazio Attivo di Lazio Innova”;
- che, con Determinazione del Presidente di Lazio in data 24/07/2025 è stata nominata la Giuria di valutazione della Call “Zagarolo Game City 2025”;
- che con Determina del Presidente dell’8 settembre 2025 sono stati ammessi a partecipare al Programma di Accelerazione 12 progetti di gioco, nello specifico 9 videogame e 3 boardgame;
- che l’art. 8 del Regolamento prevede che la medesima Giuria, che ha selezionato i partecipanti al percorso, procederà a selezionare, a suo insindacabile giudizio, tra coloro che lo avranno concluso, i 2 beneficiari dei premi assegnati da Lazio Innova;



- che i lavori della Giuria per l'assegnazione dei premi si sono svolti in modalità digitale in data 03/06/2026 con l'accesso dei giurati sia singolarmente che collettivamente alla piattaforma messa a disposizione da Lazio InnoVA per l'esame dei progetti candidati.

### **PRESO ATTO**

- del verbale del 03/06/2026 relativo alla seduta della Giuria;

### **DETERMINA**

1. l'approvazione della graduatoria stilata dalla Giuria a conclusione dell'iter valutativo (Allegato I);
2. l'assegnazione, a favore dei progetti nelle prime due posizioni della graduatoria di cui all'Allegato I, che hanno ottenuto un punteggio pari o superiore a 70 e a condizione che rispettino le disposizioni di cui all'art. 8 del Regolamento, di due premi, consistenti ciascuno in un'erogazione in denaro di importo pari a euro 20.000,00 e accesso ad un percorso di tutoraggio della durata di 12 mesi, nel corso del quale si potrà usufruire di servizi specialistici di importo pari a euro 9.000,00;
3. di procedere alle verifiche del soddisfacimento delle condizioni previste dal Regolamento, che vincolano l'erogazione dei premi.

Roma, 11/06/2026

Il Presidente  
Francesco Marcolini

Spazio Attivo e Open Innovation  
Il Responsabile  
Maurizio Andolfi

ALLEGATO I – Graduatoria progetti

Progetto	Tipologia	Punteggio tot.
<b>PROJECT BURDEN</b>	<b>VIDEOGAME</b>	<b>90</b>
<b>CREWCIAL</b>	<b>VIDEOGAME</b>	<b>90</b>
EL SALAR	VIDEOGAME	85
KOLOSSOS	BOARDGAME	85
FOLGROVE (EX FOLCOBOSCO)	BOARDGAME	83
FOODBOWL (EX INGREDIENT RECEPIES)	VIDEOGAME	80
RUSTMOURNE	VIDEOGAME	75
BREWED AWAZE	VIDEOGAME	68
FELINE (EX FISHING MEMORIES)	BOARDGAME	65
BREAK THE NIGTH	VIDEOGAME	60
BOLTHEAD	VIDEOGAME	60