III Conferenza internazionale sul game design
“On the Road”
Sezione B2B "Meet&Greet"

Il programma della III Conferenza internazionale sul game design prevede una sezione dedicata ad incontri b2b denominati Meet&Greet tra società di sviluppo di videogiochi, publisher internazionali ed istituzioni che sostengono la crescita delle aziende sui mercati internazionali.

L'iniziativa è riservata agli studi di sviluppo già costituiti e con sede nel territorio nazionale, con l'obiettivo di rendere sempre più attivo l'ecosistema del settore e più agevoli le informazioni sulle opportunità di sviluppo.

Saranno ammessi agli incontri gli studi di sviluppo che risponderanno alla seguente manifestazione di interesse entro la data di scadenza prevista e seguendo l'ordine cronologico di avvio, ma garantendo una più ampia distribuzione nazionale.

Ogni studio di sviluppo potrà incontrare fino ad un massimo di 2 diversi soggetti della tipologia publisher ed esperti e prenotarsi agli incontri con i rappresentanti istituzionali di ICE e di Lazio Innova. Ogni incontro può variare dai 30 ai 45 minuti.

La sessione b2b Meet&Greet avrà luogo domenica 22 novembre dalle ore 10 alle ore 13.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

Per partecipare agli incontri è necessario compilare il form e inviare conferma di compilazione al seguente indirizzo **zagarologamehouse@lazioinnova.it entro il 18 novembre 2026 ore 13.00**. Le informazioni richieste sono indicate di seguito. Non verranno in alcun modo prese in considerazione candidature che non siano complete delle informazioni richieste.

- Ragione sociale dello studio di sviluppo
- Città e Provincia sede dello studio di sviluppo
- Numero Partita IVA
- Nome e cognome del referente dello studio
- Indirizzo e-mail del referente
- Numero di cellulare del referente
- Descrizione dello studio di sviluppo in inglese (max. 300 caratteri)

L’organizzazione della III Conferenza internazionale sul game design “On the Road” valuterà tutte le candidature ricevute e determinerà, a proprio insindacabile giudizio, quali studi di sviluppo ammettere all’attività sulla base dei criteri indicati di seguito.

- Gli studi di sviluppi devono essere costituiti come persone giuridiche.
- Sarà data la priorità a imprese e/o società che svolgano come attività esclusiva o prevalente la produzione di videogiochi rispetto a imprese e/o società che svolgano tale attività come secondaria o minoritaria.
- Sarà tenuto conto dell’ordine cronologico di arrivo delle candidature.
- Sarà tenuto conto della rappresentanza delle diverse aree geografiche di provenienza degli studi di sviluppo.

La conferma della partecipazione correlata al calendario degli incontri verrà fornita entro e non oltre il 20 novembre tramite mail.