

Startupper tra i banchi di scuola

Premessa e obiettivi

Startupper tra i Banchi di Scuola si inserisce tra le azioni del Programma **Startupper School Academy** per la promozione dell'imprenditorialità nelle scuole, condotto da Lazio Innova, soggetto accreditato al MIUR nei "Percorsi per le competenze trasversali e per l'orientamento", e finalizzato a far *"acquisire agli studenti una mentalità imprenditoriale intesa come capacità di trasformare le idee in azioni attraverso la creatività, l'innovazione, la valutazione e l'assunzione del rischio, la capacità di pianificare e gestire progetti imprenditoriali"*.

A causa della situazione di emergenza connessa alla propagazione del COVID-19, ed anche in ragione di quanto stabilito dal DPCM del 4 marzo 2020 e successivi, recanti misure urgenti in materia di contenimento e gestione dell'emergenza epidemiologica, le attività del programma Startupper tra i Banchi di Scuola previste in presenza, sono state trasferite e integrate all'interno dello **Spazio Attivo DIGITALE della Regione Lazio** garantendo continuità agli obiettivi dei "Percorsi per le competenze trasversali e per l'orientamento" degli Istituti di Istruzione Secondaria Superiore laziali.

Target

Studenti delle classe III°, IV° e V° degli Istituti di Istruzione Secondaria Superiore del Lazio.

Descrizione dell'attività

Il percorso formativo è strutturato in due Step finalizzati a ideare, presentare e prototipare progetti imprenditoriali attraverso moduli formativi, laboratori a distanza e la possibilità di partecipazione alle Competition "**Presenta la Tua Idea**" e/o "**Prototipa la Tua Idea**" della Regione Lazio.

Le idee progettuali possono riguardare qualsiasi tematica. Ulteriori sfide verranno lanciate, in collaborazione con partner qualificati, con sessioni ad hoc sulle seguenti tematiche:

- Bioeconomia;
- Innovazione Sociale/ accessibilità;
- 5G;
- Robotica;
- Scienze della Vita;
- Donne, digitale & impresa;
- Turismo e Territorio;
- Gaming

I Step: DALLA GENERAZIONE DI IDEE AL BUSINESS MODEL

Lo Step 1 prevede l'attivazione, **per ogni indirizzo scolastico**, del percorso modulare sui temi dell'imprenditorialità (da min. 4h max 28h) per una classe o gruppo interdisciplinare.

Il percorso prevede i seguenti moduli:

- 1. Modulo 4h** **Nuove sfide: tecnologie e settori innovativi;**
Introduzione degli studenti a settori e tecnologie di particolare interesse per nuovi sbocchi professionali;
- 2. Modulo 4h** **Generazione di idee**
Laboratorio creativo basato su tecniche di lavoro di gruppo per lo sviluppo di nuove idee e progetti imprenditoriali;
- 3. Modulo 4h** **Validare l'idea: Business Model Canvas Parte 1**
Conoscenza di tecniche e metodologie per l'analisi del prodotto/servizio, del mercato, del cliente e della concorrenza nonché un iniziale approccio alla valutazione dei ricavi di un progetto imprenditoriale;
- 4. Modulo 4h** **Validare l'idea: Business Model Canvas Parte II**
Valutazione delle attività, dei partner e delle risorse strategiche necessari per l'avvio di un progetto imprenditoriale e dei costi collegati al suo sviluppo;
- 5. Modulo 4h** **Tecniche di presentazione**
Apprendimento delle tecniche di presentazione efficace del proprio progetto/prototipo;
- 6. Modulo 4h** **Competenze di base sui temi della fabbricazione digitale**
Stampa 3D, Laser cutting, modellazione 2D/3D (CAD/CAM), elettronica, software di modellazione 3D e grafica vettoriale, app e gaming.

La pianificazione degli interventi sarà oggetto di personalizzazione con il Tutor di ciascun Spazio Attivo al fine di rispondere al meglio alle esigenze di ciascun Istituto. I docenti potranno accedere e utilizzare i contenuti multimediali disponibili sulla piattaforma e-lab di Lazio Innova per ulteriori approfondimenti concordati con il tutor.

Domanda di partecipazione e criteri di selezione

L'Istituto interessato, laddove non abbia già manifestato interesse, potrà farlo utilizzando il Form on line presente nella seguente sezione:

<http://www.lazioinnova.it/news/modulo-adesione-startupper-school-academy>

La presente call non ha scadenza ma è comunque soggetta alle disponibilità di interventi stabilita nella Tabella I di seguito riportata. In caso di esaurimento delle ore previste si potrà usufruire del percorso in autoapprendimento.

Tabella 1_Disponibilità monte ore per Territorio

Spazio Attivo	Max h	Mail
Bracciano	160	ssa.bracciano@lazioinnova.it
Civitavecchia	160	ssa.civitavecchia@lazioinnova.it
Colleferro	160	ssa.colleferro@lazioinnova.it
Ferentino	160	ssa.ferentino@lazioinnova.it
Latina	180	ssa.latina@lazioinnova.it
Rieti	160	ssa.rieti@lazioinnova.it
Roma	320	ssa.roma@lazioinnova.it
Viterbo	160	ssa.viterbo@lazioinnova.it
Zagarolo	160	ssa.zagarolo@lazioinnova.it

Il Step: COMPETITION

Al termine dello Step 1 ogni Istituto può candidare idee e progetti proposti da team, di min 2 max 5 studenti, alle due Competition Regionali:

- Presenta la tua idea – riservata a idee, soluzioni, servizi
- Prototipa la tua idea – riservata a progetti prototipabili

Le idee che si candidano per le Competition possono ricevere, su richiesta al Tutor di riferimento e comunque in ordine cronologico di arrivo della candidatura, un breve accompagnamento per la verifica della realizzabilità di un prototipo e/o per la finalizzazione del pitch.

Le idee progettuali possono riguardare qualsiasi tematica.

Ulteriori sfide verranno lanciate in collaborazione con partner qualificati sulle seguenti tematiche:

- Bioeconomia;
- Innovazione Sociale/ accessibilità;
- 5G;
- Robotica;
- Scienze della Vita;
- Donne, digitale & impresa;
- Turismo e Territorio;
- Gaming

Si precisa che i costi per i materiali di consumo, necessari allo sviluppo dei prototipi, sono a carico di ciascun Istituto partecipante.

Domanda e termini di partecipazione

Per la partecipazione allo step II Competition, l'Istituto dovrà perfezionare l'iscrizione on line, nel periodo compreso tra **15 marzo e il 15 Aprile**, candidando le proprie idee e/o prototipi e i relativi Team.

Si darà comunicazione della Competition attraverso i canali Lazio Innova.

Gli Istituti aderenti riceveranno comunicazione formale di conferma via e-mail.

Criteri di valutazione delle Competizioni

Le idee dovranno rispondere alle linee guida e requisiti tecnici richiesti dall'organizzatore e potranno essere presentate attraverso qualsiasi tecnica audiovisiva (ppt multimediale, storytelling, cartone animato, keep/stop motion, filmato amatoriale con il cellulare, video in alta risoluzione).

I progetti elaborati dagli studenti saranno valutati, a insindacabile giudizio di Giurie tecniche e qualificate, in base ai seguenti criteri:

Competition : **"Presenta la tua idea"**

- originalità e creatività dell'idea imprenditoriale (20 punti)
- completezza del Business Model (40 punti)
- chiarezza espositiva dell'idea imprenditoriale (40 punti)

Competition: **"Prototipa la tua idea"**

- originalità e creatività dell'idea prototipale (20 punti)
- progettazione, realizzabilità tecnica e funzionalità del prototipo (20 punti)
- design di prodotto (30 punti)
- chiarezza espositiva della presentazione del prototipo (30 punti)

Per gli eventuali premi speciali i criteri saranno esplicitati dal Partner tecnico.

Premi

"Presenta la tua idea"

Un premio di 1.500,00 euro, al netto delle imposte previste, verrà corrisposto da Lazio Innova all'Istituto del team primo classificato. Al team vincitore (min 2 max 5 studenti) sarà consegnato un tablet ciascuno.

"Prototipa la tua idea"

Un premio di 1.500,00 euro, al netto delle imposte previste, verrà corrisposto all'Istituto del team primo classificato. Al team vincitore (min 2 max 5 studenti) sarà consegnato un tablet ciascuno.

I Premi speciali offerti dai partner qualificati di Lazio Innova verranno presentati durante il corso dell'anno scolastico. Tutti gli istituti che avranno aderito al presente programma riceveranno informazione della loro pubblicazione e i dettagli sulla partecipazione.

Per maggiori info

Sito Lazio Innova <http://www.lazioinnova.it/startupper-school-academy/>

Pagina Social <https://www.facebook.com/StartupperScuole>

13 Novembre 2020