

## **Regione Lazio**

**DIREZIONE PER LO SVILUPPO ECONOMICO E LE ATTIV.  
PRODUTTIVE**

Atti dirigenziali di Gestione

Determinazione 29 dicembre 2020, n. G16414

**L.R. 13/2013 art. 6 - D.G.R. n. 894 del 29/11/2019, così come modificata dalla D.G.R. n. 1017 del 31/12/2019. Approvazione Avviso Pubblico "Sostegno alle start-up innovative nel settore videoludico nell'ambito del progetto Cinecittà Game Hub".**

**OGGETTO:** L.R. 13/2013 art. 6 - D.G.R. n. 894 del 29/11/2019, così come modificata dalla D.G.R. n. 1017 del 31/12/2019. Approvazione Avviso Pubblico “Sostegno alle start-up innovative nel settore videoludico nell’ambito del progetto Cinecittà Game Hub”.

**IL DIRETTORE DELLA DIREZIONE REGIONALE  
SVILUPPO ECONOMICO e ATTIVITA’ PRODUTTIVE**

**SU PROPOSTA** del Dirigente dell’Area Ricerca, Innovazione per le Imprese e Green Economy;

**VISTO** lo Statuto della Regione Lazio, approvato con Legge Statutaria 11 novembre 2004, n. 1;

**VISTA** la Legge Regionale 18/02/2002, n. 6, “*Disciplina del sistema organizzativo della Giunta e del Consiglio e disposizioni relative alla dirigenza ed al personale regionale*” e successive modificazioni;

**VISTO** il Regolamento Regionale 06/09/2002, n. 1, concernente l’organizzazione degli uffici e dei servizi della Giunta regionale e successive modificazioni;

**VISTO** l’art. 24 della L.R. n. 6/1999 “*Istituzione dell’Agenzia regionale per gli investimenti e lo sviluppo*”;

**VISTA** la Legge Regionale 13 dicembre 2013, n. 10 recante “*Disposizioni in materia di riordino delle Società regionali operanti nel settore dello sviluppo economico e imprenditoriale*”;

**VISTA** la Legge 7 agosto 1990, n. 241 “*Legge sul procedimento amministrativo*”, che all’art. 15, rubricato “*Accordi fra pubbliche amministrazioni*”, prevede che “*le amministrazioni pubbliche possano sempre concludere tra loro accordi per disciplinare lo svolgimento in collaborazione di attività di interesse comune*”;

**VISTO** il D. Lgs. 20 ottobre 1998, n. 368 recante “*Istituzione del Ministero per i beni e le attività culturali*”, all’art. 7, che istituisce la figura del Soprintendente regionale, assegnandogli, tra gli altri, la funzione di programmazione degli interventi delle spese ordinarie e straordinarie;

**VISTO** il D.L. 6 luglio 2011, n. 98, convertito, con modificazioni, dalla legge 15 luglio 2011, n. 111 che, ai sensi del comma 6 dell’art. 14, istituisce l’Istituto Luce Cinecittà srl quale società pubblica interamente partecipata dal Ministero dell’Economia e delle Finanze, braccio operativo del MIBACT, che ne esercita i diritti del socio;

**VISTO** l’art. 6 della Legge Regionale 30 dicembre 2013, n. 13 “*Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative*”;

**VISTA** la D.G.R. n. 20 del 22/01/2019 che conferisce alla Dr.ssa Tiziana Petucci l’incarico di Direttore della Direzione regionale Sviluppo Economico e Attività Produttive ai sensi del regolamento di organizzazione 6 settembre 2002, n. 1;

**PREMESSO** che:

- con D.G.R. n. 374 del 24 giugno 2014 la Giunta regionale ha approvato le “*Modalità e criteri per la concessione delle risorse del Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative, ex art. 6 della legge regionale 30 dicembre 2013, n. 13*” e ha demandato alla società in house Lazio Innova S.p.A., già Sviluppo Lazio S.p.A., la realizzazione delle attività operative inerenti al Fondo Regionale;
- con D.G.R. n. 205 del 26/04/2016 la Regione Lazio ha attivato il progetto Spazio Attivo di Zagarolo denominato LAZIO OPEN INNOVATION CENTER, affidandone la gestione a Lazio Innova S.p.A., che prevede, all’interno della Scheda Operativa D) - Eventi, Workshop

- e Conferenze Nazionali e Internazionali, un insieme di servizi per la valorizzazione di professionisti e startup che operano nel settore del game e del videogame;
- con D.G.R. n. 386 del 17 luglio 2018 è stato approvato lo schema di "Accordo di collaborazione per la promozione del settore audiovisivo" tra la Regione Lazio e l'Istituto Luce Cinecittà S.r.l., sottoscritto dalle parti e registrato in data 20 agosto 2018 con Reg. Cron. n. 21631;
  - con D.G.R. n. 894 del 29 novembre 2019, così come modificata dalla D.G.R. n. 1017 del 31 dicembre 2019, la Regione Lazio ha approvato il nuovo Schema di "Accordo di Cooperazione tra la Regione Lazio, il MIBACT e ILC sul "Programma di incubazione e accelerazione di start up innovative nel settore videoludico nell'ambito del progetto "Cinecittà Game Hub" sottoscritto dalle parti il 6 febbraio 2020 e registrato con Reg. Cron. n. 23845;
  - con la medesima D.G.R. di cui sopra si è stabilito di utilizzare le risorse afferenti al "Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative", di cui all'art. 6 della L.R. n. 13/2013, gestito da Lazio Innova S.p.A., per l'attuazione dell'Accordo di cooperazione, già impegnate a Lazio Innova S.p.A. sul capitolo C21910 con il n. 23138/2020;

**CONSIDERATO** che la Regione Lazio vuole rafforzare la progressiva affermazione del videogioco, incentivando gli strumenti e le opportunità che legano il settore videoludico a quello culturale e cinematografico, dai processi produttivi alle modalità narrative, essendo attivamente impegnata nella diffusione e promozione della cultura imprenditoriale e nel sostegno alla nascita di nuove imprese innovative e creative;

**CONSIDERATO** che il MIBACT ha intenzione di sostenere il settore video ludico, in considerazione delle sue potenzialità in termini di sviluppo, crescita economica ed occupazionale ed attrattività per gli investimenti nazionali ed esteri, promuovendo in particolare le start-up innovative;

**TENUTO CONTO** che ILC intende svolgere un'attività di acceleratore di start-up innovative, offrendo a queste ultime attività di mentoring e promozione, anche attraverso un programma professionale che prevede consulenze strategiche, organizzative ed operative da parte di *mentor* ed esperti qualificati e attivi nel settore del videogame, e che la stessa ILC ha previsto, all'interno del Videogame Hub, degli spazi di co-working per imprese creative, PMI e start-up del settore audiovisivo, al fine di svolgere la predetta funzione di accelerazione start-up;

**RILEVATO** che con l'Accordo di cooperazione sottoscritto il 6 febbraio 2020 e registrato con Reg. Cron. n. 23845, la Regione Lazio, il MIBACT e ILC, hanno convenuto di sostenere l'attività di incubazione e accelerazione di start-up innovative e creative nell'ambito del nuovo acceleratore dedicato all'industria del videogame "Cinecittà Game Hub", al fine di incentivare la nascita di nuove imprese nel settore videoludico e favorire il consolidamento di quelle già esistenti, in considerazione delle potenzialità di tale settore in termini di sviluppo, crescita economica ed occupazionale ed attrattività per gli investimenti nazionali ed esteri nonché di avviare attività di mentoring e promozione;

**CONSIDERATO** che al programma di incubazione potranno partecipare un numero massimo di 10 (dieci) imprese start-up innovative, che saranno selezionate tra quelle in possesso dei requisiti stabiliti nell' Avviso Pubblico;

**ATTESO** che, le risorse finanziarie stanziare per il suddetto Avviso Pubblico, in virtù dell'Accordo di cui sopra, sono pari a complessivi € 600.000,00 di cui:

- Quanto ad € 300.000,00, quale contributo di ILC;
- Quanto ad € 300.000,00, quale contributo della Regione Lazio;

**ATTESO** che il Ministero per i Beni e le Attività Culturali e per il Turismo, supporterà il progetto con iniziative di comunicazione e di promozione;

**RILEVATO** che la quota di contributo della Regione Lazio trova copertura nel "Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative" di cui all'art. 6 della Legge Regionale 30 dicembre 2013, n. 13, gestito da Lazio Innova S.p.A., già impegnata con il n. 23138/2020 sul capitolo C21910 con DE n. G15982 del 23/12/2016;

**PRESO ATTO** della nota assunta a protocollo regionale con il n. 34414 del 20/10/2020 con la quale Lazio Innova S.p.A. trasmette il testo della Convenzione e dell'Avviso per il "Sostegno alle Start-Up Innovative nel settore dei videogame", completo dei relativi allegati, concordati con l'Istituto Luce Cinecittà e con l'Area regionale competente;

**PRESO ATTO** della nota assunta a protocollo regionale con il n. 1058492 del 04/12/2020 con la quale il MIBACT trasmette il Decreto con il quale approva lo schema di Convenzione di cui sopra e il relativo Avviso Pubblico;

**PRESO ATTO** della nota assunta a protocollo regionale con il n. 1075100 del 10/12/2020 con la quale ILC trasmette lo stralcio del Verbale del CdA del 26/11/2020 con il quale approva lo schema di Convenzione di cui sopra e il relativo Avviso Pubblico;

**CONSIDERATO** che con Determinazione G15253 del 14/12/2020 (BURL n. 151 – Suppl. n. 1 del 15/12/2020) è stato approvato lo schema di Convenzione per l'attuazione del "Programma di incubazione e accelerazione di start-up innovative del settore videoludico nell'ambito del progetto Cinecittà Game Hub", in via di sottoscrizione tra la Regione Lazio, il MIBACT, ILC e Lazio Innova S.p.A.;

**RITENUTO**, pertanto, nelle more della sottoscrizione della suddetta Convenzione, di dover:

- approvare l'Avviso Pubblico "Sostegno alle start-up innovative nel settore videoludico nell'ambito del progetto Cinecittà Game Hub", Allegato 1, parte integrante e sostanziale della presente determinazione;
- approvare il documento "ALLEGATO – Modulistica e relative istruzioni" all'Avviso "Sostegno alle start-up innovative nel settore videoludico nell'ambito del progetto Cinecittà Game Hub", Allegato 2, parte integrante e sostanziale della presente determinazione;
- confermare che la quota di contributo della Regione Lazio, pari a € 300.000,00, trova copertura nel "Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative" di cui all'art. 6 della Legge Regionale 30 dicembre 2013, n. 13, gestito da Lazio Innova S.p.A., ed è già impegnata con il n. 23138/2020 sul capitolo di bilancio regionale C21910;

## **D E T E R M I N A**

in conformità con le premesse che qui si intendono integralmente richiamate,

- di approvare l'Avviso Pubblico "Sostegno alle start-up innovative nel settore videoludico nell'ambito del progetto Cinecittà Game Hub", Allegato 1, parte integrante e sostanziale della presente determinazione;
- di approvare il documento "ALLEGATO – Modulistica e relative istruzioni" all'Avviso "Sostegno alle start-up innovative nel settore videoludico nell'ambito del progetto

Cinecittà Game Hub”, Allegato 2, parte integrante e sostanziale della presente determinazione;

- di confermare che la quota di contributo della Regione Lazio, pari a € 300.000,00, trova copertura nel “Fondo per la nascita e lo sviluppo di imprese start-up innovative” di cui all’art. 6 della Legge Regionale 30 dicembre 2013, n. 13, gestito da Lazio Innova S.p.A., ed è già impegnata con il n. 23138/2020 sul capitolo di bilancio regionale C21910.

La presente determinazione verrà pubblicata sul Bollettino Ufficiale della Regione Lazio, sul sito [www.regione.lazio.it](http://www.regione.lazio.it) e sul sito [www.lazioeuropa.it](http://www.lazioeuropa.it).

Avverso il presente provvedimento è ammesso ricorso giurisdizionale innanzi al Tribunale Amministrativo Regionale del Lazio nel termine di sessanta giorni dalla pubblicazione, ovvero ricorso straordinario al Capo dello Stato entro il termine di giorni centoventi.

Tiziana Petucci